ISSN 0204-3335

ВИДЕО-АСС

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Alien 3

Ferrari

Darkman

Super Mario Bros.3

Aladdin

ЕЖЕДНЕВНО 5000 ПРИСТАВОК ПРОДАЕТ DENDY



СОДЕРЖАНИЕ



Ограбление века! Невосполнимая утрата цивилизации!!!
Экстренное сообщение.

Молодое поколение нахально ограблено!

Как только что стало известно из абсолютно надежных источников, из редакции «Видео-Асс» Dendy неизвестными похищена уникальная фотография Великого Дракона, опубликованная (впервые в истории!) в №9 нашего горячо любимого журнала. Попытки завладеть фотопортретом В. Дракона, этим подлинным достоянием всего Человечества, неоднократно предпринимались и в прошлом. Однако, редакция, привыкшая обламывать даже супервидеозлодеев, до сих пор успешно пресекала трусливые атаки дивизий террористов и нерешительные поползновения наемных кланов ниндзя. Тем более возмутительно то, что при похищении бесценной реликвии не было ни перестрелки, ни каратистских поединков — свистнули фотку, и все дела. Это не по правилам! Настоящие негодяи так не поступают! Прискорбное известие было немедленно доведено до сведения каждой из голов Великого Дракона, и после короткого, но бурного совещания уполномоченная голова выплюнула пламенное заявление, текст которого мы полностью публикуем ниже.

От Великого Дракона. Официальное заявление уполномоченной головы

«Засужу! Всех подряд. А потом съем...»

По факту вопиющего беззакония возбуждено следствие.

«Fun-Club»

Новости, новинки

Анонсы

8 бит

Игра на разных компьютерах

16 бит

Нет проблем!

Магазин in Magazine

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных вузов и техникумов



Junior&Classic

Бизнес ХИТ-ПАРАД

№	Игра		Название
1.	F-1 Seasation	[-]	Формула-1. Сенсации
2.	World Cup Soccer	[3]	Кубое мара ао футбоау
3.	Prince of Persia	[-]	Преац Персаа
4.	Seper Mario 3	[-]	Суаер Марао 3
5.	Chip & Dale	[-]	Чаа а Деёа
6.	Wreckiag Crew	[-]	Марио аа стройее
7.	Deck Tales 2	[-]	Утиные истории 2
8.	Top Gun 3	[-]	Совершеиное оружее 3
9.	Tale Spia	[-]	Чудеса аа аеражах
10	Street Fighter 3	[6]	Уаачаый боец 3

ЧитательскийХИТ-ПАРАД

№	Игра		Название
1.	Sзper Mario 3	[-]	Супер Марео 3
2.	Deck Tales 2	[7]	Утиные исторае 2
3.	Addams Family	[-]	Семьа Аддамсов
4.	Top Gзa 2	[-]	Совершеиное оружае 2
5.	Darkwiag Dзck	[5]	Чериый плащ
6.	Jerassic Park	[-]	Юрсеий ааре
7.	Adventure Island 3	[-]	Остров приключений 3
8.	Niaja Tertle 3	[2]	Ниадза-череаашеи 3
9.	Batmaa 2	[8]	Бэтмаа 2
10	Stick Heater	[-]	Хоекей

MegaDrive-2

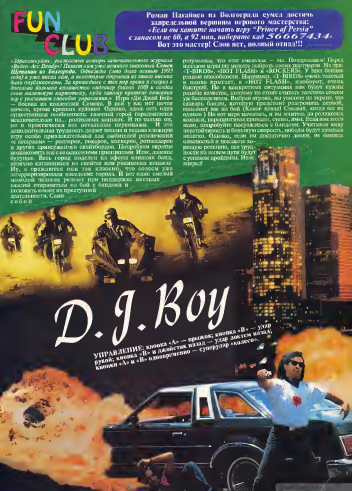
Бизнес ХИТ-ПАРАД

№	Игра		№	Игра	
1.	Jengle Strike	[1]	6.	Laadstalker	[6]
2.	Aladdia	[3]	7.	FIFA (Intern.) Soccer	[-]
3.	S.Monaco GP2	[-]	8.	Cryiag Bio Hazard	[7]
4.	Seper Shiaoby	[-]	9.	Holy Field Boxiag	[-]
5.	Rocket Knight Adv	[4]	10	Guastar Heroes	[-]

ЧитательскийХИТ-ПАРАД

№	Игра		№	Игра	
1.	Aladdia	[1]	6.	Rolling Thunder 2	[10]
2.	Jзrassic Park	[8]	7.	Soaic 3	[-]
3.	Term.vs Robocop	[-]	8.	Ecco:The Dolphin	[3]
4.	Laadstalker	[-]	9.	S.Monaco GP2	[-]
5.	Termiaator 2	[2]	10	Juagle Strike	[5]

Прасыааáте а «Вадео-Асс» саоа аарааать аучшах десатое агр.
Обязательио уеазывайте тип (полиое иазваиие) пристанки.
Пишите аам по адресу: 103031, Москва а/и 3, «Видео-Асс» Dendy



FUN CLUB

Роман Нагайцев из Волгограда сумел достичь запредельной вершины игрового мастерства: *«Если вы хотите начать игру "Prince of Persia" с запасом не 60, а 92 мин, наберите код 56667434»* Вот это мастер! Слов нет, полный отпад!!!

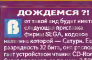
«Здравствуйте, уважаемые авторы замечательного журнала «Видео-Асс Dendy»! Пишет вам уже немного знакомый ***Семен Щетинин из Белгорода.*** *Однажды (это было осенью 1993 года) я уже писал вам, и некоторые отрывки из этого письма были опубликованы. За прошедшее с тех пор время я сыграл в довольно большое количество видеоигр (около 100) и создал свою маленькую картотеку, куда заношу краткие описания игр с указанием способов управления.»* Игра «Ди Джей Бой» — боевик из коллекции Семена. В ней у вас нет почти ничего, кроме крепких кулаков Однако, здесь есть одна существенная особенность: главный герой передвигается исключительно на... роликовых коньках. И не только он, но и практически все остальные персонажи. И это дополнительная трудность делает весьма и весьма сложную игру особо привлекательной для любителей развлечений «с ветерком» — роллеров, рокеров, коккеров, ротвеллеров и других приверженцев скейтбордов. Попробуем вкратце познакомить вас с ее основными принципами Итак, далекое будущее. Весь город поделен на сферы влияния банд, отлично катающихся на скейтах или роликовых коньках Ну, а сражаются они так классно, что совсем уже затерроризировали население города. И вот один смелый молодой человек решает при поддержке местных властей отправиться на бой с бандами и положить конец их преступной деятельности. Само собой разумеется, что этот смельчак — вы. Поздравляем! Перед началом игры вы можете выбрать своих партнеров. Их три: «T-BIRDS», «HOT FLASH» и «ROCKERS». У этих бойцов разные способности. Например, «T-BIRDS» очень толстый и плохо прыгает, а «HOT FLASH», наоборот, очень быстрый. Но в конкретных ситуациях вам будут нужны разные качества, поэтому не стоит считать толстяка совсем уж бесполезным. Выбрав игрока, вы увидите на экране, что главарь банды, которую предстоит разгромить первой, вызывает вас на бой (Каков нахал! Смелый, когда все на одного) Но вот игра началась, и вы мчитесь на роликовых коньках, перепрыгивая провалы, стены, ямы. Если вам этого мало, попробуйте посражаться с бандами. Учитывая вашу неустойчивость и большую скорость, победы будут даваться нелегко. Однако, если вы достаточно ловки, не боитесь опасностей и покажете хорошую реакцию, все трудности на вашем пути будут с успехом пройдены. Итак, вперед!

D. J. Boy

УПРАВЛЕНИЕ: кнопка «А» — прыжок; кнопка «В» — удар рукой; кнопка «В» и джойстик назад — удар локтем назад; кнопки «А» и «В» одновременно — суперудар «колесо».

НОВОСТИ НОВИНКИ

ДОЖДЕМСЯ ?!

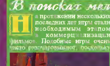


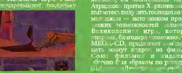
Вот такой вид будет иметь следующая приставка фирмы SEGA, кодовое название которой — Сатурн. Ее разрядность 32 бита, она располагает устройством чтения CD-Rom и будет продаваться по цене 2 500 франков (около 500 долларов). Но не раскатывайте губы: если в самой Японии Сатурн ожидается лишь в конце года, во Франции дата поступления в продажу еще неизвестна, а у нас... Зато у желающих ее приобрести более, чем достаточно времени, чтобы подсобрать нужную сумму.



В поисках меланжа на Дюне...

На протяжении нескольких последних лет игры стали необходимым этапом в коммерциализации фильмов. Подобные игры очень часто разочаровывают, поскольку их создатели обычно удовлетворяются стандартными подходами, которые зачастую имеют мало общего с фильмом, их вдохновившим.



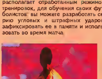


Дюна — счастливое исключение из этого грустного правила и берет все лучшее из фильма Дэвида Линча. У вас черты актера Маклоклейна, вы возглавляете митех Атридесов против Харконненов и пытаетесь получить господство над меланжем — источником пророческих возможностей человека. Великолепная игра, которая впервые, благодаря возможностям MEGA-CD, предлагает вам двадцать минут кадров из фильма. Союз фильмов и видеоигр обычно был «браком по расчету»

ПРЯМО К ЦЕЛИ



К последнему чемпионату мира по футболу большинство фирм-производителей игр выбросило на рынок массу футбольных симуляторов. Уже создана занятная игра на Мегадрайв «PSG champions», в которой Пеле дает свои советы игрокам и тренерам. В числе игр, посвященных футболу, вы найдете «Sensible Soccer», позволяющую выбирать между 64 разными командами от мадридского «Реала» до «Ливерпуля», и «Kick off 3», которая располагает отработанным режимом тренировок, для обучения своих футболистов вы можете разработать серию угловых и штрафных ударов, зафиксировать ее в памяти и использовать во время матча.







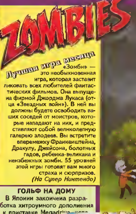
50 новых игр
в течение года должно появиться для Mega-CD.

70% продаж видеоигр
в 1993 году пришлось на период рождественских праздников

300 тысяч картриджей
с игрой «Аладдин» было продано с момента выхода во Франции одноименного фильма.

500 японских семей
являются счастливыми обладателями доступа к игровому каналу, который позволяет пользоваться играми Мегадрайва

1 миллион —
Мегадрайв перешагнул через эту планку во Франции. SEGA утверждает, что французский парк Мегадрайва включает сегодня миллион единиц, а Гейм Гира — 500 000.



Лучшая игра месяца

«Зомбн» — это необыкновенная игра, которая заставит ликовать всех любителей фаитастических фильмов. Она выпущеиа фирмой Джорджа Лукаса (отца «Звездных войн»). В ней вы должны будете освободить ваших соседей от моистров, которые иападают иа иих, и представляют собой велнколепную галерею злодеев. Вы встретите вперемежку Фраикеиштейиа, Дракулу, Джейсона, болотных гадов, ребеика-великаиа и нензбежных зомбн. 55 уровней этой нгры готовят вам миого страха и сюрпризов.

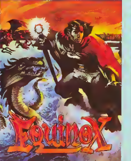
(На Супер Нинтендо)

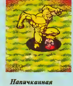


По материалам журналов «Premiere», «Video-7»

ГОЛЬФ НА ДОМУ

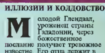
В Япоиии закоичеиа разработка хитроумного дополиения к приставке Megadr... рое доставит удов... всем любителям игр... Оио состоит из оп... местимой с Мегад... реагирует на проход... ческой биты. Игрок ... ящему замахиваетс... движеиия отражаютс... витии игры «PGA Tour Golf 2».





Напичканная сбивающими с толку загадками и коварными врагами, «Equinox» подкупает своей интеллектуальностью и оригинальностью. Есть над чем поломать голову...

ИЛЛЮЗИИ И КОЛДОВСТВО



Молодой Глендаал, уроженец страны Гададонии, через божественное посланне получает тревожное нзвестне. Его отца держит в плену Соня, могущественная колдунья. Отважный юноша отправляется выручать своего родителя н расправляться с силами зла. Начало всех приключенческих игр одинаково, н «Equinox» не является нсключением из этого правила. Зато в том, что за ним следует, создателн действительно доказалн орнгинальность игры, напичкав ее сбивающими с толку загадками н могущественными врагами. Чтобы дойтн до цели, вам придется пошевелить мозгами, не увлекаясь многочисленными поединками, прнсутствующими в этой программе.



АНОНСЫ

УТИНЫЕ ИСТОРИИ

Duck Tales 2

Скрудж Макдак не успокоился, накопив (с вашей помощью, конечно) приличный капитал в предыдущей игре. Он снова собрался в дорогу, и Зигзаг поднят по боевой тревоге. Вас ожидают новые необычайные приключения в самых разных уголках карты, которую вы видите на верхнем рисунке слева.

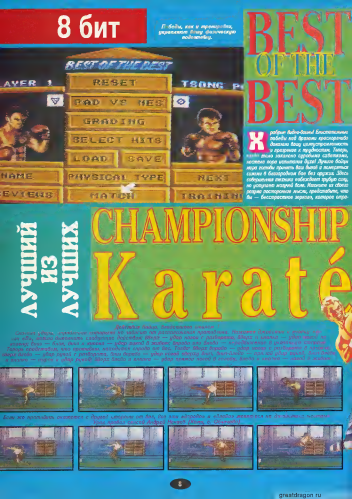
Племянники, как всегда, уже обогнали своего бедового дядюшку и поджидают, когда же вы их догоните. Утята готовы поделиться своим опытом искателей сокровищ, однако, несмотря на свою «Энциклопедию юных бурундуков», пройти до конца этапа им не под силу. Скрудж — малый не промах. На этот раз он основательно подготовился к каждому этапу и высылает вперед не только Зигзага, но и Винта, который даст дядюшке новые способности, чтобы отыскивать самые хитрые тайники и встречать во всеоружии любые препятствия. А если придется совсем туго, на помощь придет первобытный Бабба и проложит своей дубиной путь к новым сокровищам. Однако, мистер МакДи не такой уж и скряга, ведь все эти богатства ему нужны, чтобы выкупить у злобного Гломгольда похищенную Поночку. Представляете, какую нечестную и беспроигрышную шутку затеял этот нахал против Скруджа! Тут уж наступит конец любому терпению, помогите дядюшке рассчитаться с негодяем раз и навсегда. Кстати, здесь вас поджидает коварный злодей из другой истории, о которой вы прочтете на странице 7.



КРЮК

Хотите побыть таким же крутым, как Питер Пэн? Сегодня, в день последней битвы с Джеймсом Крюком это может стать реальностью!

То, что все дети рано или поздно становятся взрослыми, узнаёт каждый, кто хоть раз пытался прочитать классную историю про Питера Пэна (с этого известия, собственно, все и начинается). И, как это ни прискорбно, но Питера тоже угораздило повзрослеть. Причем не последнюю роль во взрослении сыграла та самая Венди, которая в детстве играла роль мамы потерянных мальчиков в стране Нетинебудет, а теперь стала приемной матерью самого Питера. И прожил бы мистер Бэннинг толстым и глупым адвокатом до конца дней своих, если бы Джеймс Крюк не решился напомнить о своем существовании. И понять-то, в общем, человека можно. Ведь Питер Бэннинг (то есть Пэн) позабыл самым бессовестным образом не только его, самого-самого злобного злодея, но и Тинк, и весь остров Потерянных мальчиков, что, право же, очень обидно. А поступил пират самым обычным пиратским образом — украл детей Питера. Полиция в тупике, миссис Бэннинг тихо паникует, а адвокат солидной конторы впервые в своей сознательной жизни перестал что-либо понимать и глядит затравленным зверем. И теперь вы на месте Бэннинга. Вам предстоит вспомнить, кем он был в детстве, и вернуть утраченную спортивную форму, чтобы встретиться со злодеем на равных, а заодно и доказать потерянным мальчикам, что вы — это вы.



Победы, как и тренировки, укрепляют вашу физическую подготовку.

BEST OF THE BEST

Храбрые видео-воины! Блистательные победы над врагами красноречиво доказали вашу целеустремленность и презрение к трудностям. Теперь, когда тело закалено суровыми схватками, настала пора испытания духа! Лучшие бойцы мира готовы принять ваш вызов и помериться силами в благородном бое без оружия. Здесь совершенная техника побеждает грубую силу, но уступает могучей воле. Изгоните из своего разума посторонние мысли, представьте, что вы — бесстрастное зеркало, которое отра-

CHAMPIONSHIP Karaté

Лучший из лучших

Действия бойца, владеющего стилем 1

Сначала удары, направление которых не зависит от расположения противника. Нажимая джойстик и кнопку «А» или «В», можно выполнить следующие действия: вверх — удар ногой с разворота, вверх и кнопка — удар ногой по колену; вниз — блок, вниз и кнопка — удар рукой в живот; вправо или влево — передвижение в указанную сторону. Теперь представим, что противник находится справа от вас. Тогда: вверх вправо — удар ногой с разворота в прыжке; вверх влево — удар рукой с разворота, вниз вправо — удар ногой сверху вниз, вниз-влево — прямой удар рукой, вниз влево и кнопка — нырок и удар рукой; вверх влево и кнопка — удар прямой ногой в голову, влево и кнопка — ногой в живот.

Если же противник окажется с другой стороны от вас, все эти «вправо» и «влево» меняются на диаметрально противоположные.

Урок провел сенсей Андрей Нечаев (Коми, с. Объячево)



Вот он, первый завоеванный на ринге титул! Здесь вы обкатываете свой стиль, который должен привести к победе и над более именитыми бойцами. Рядом видны фото эпизодов этого матча. На нижнем — начало боя. Правее — мы в нокдауне. Наконец, вверху — ощутимый перевес достигнут, и победа уже в кармане.

жает все события, но остается чистым и незамутненным. Мастера каратэ-до, постигшие высшие секреты этого искусства, готовы дать свой совет каждому, кто стремится к совершенству. Итак, слушайте... Ваш путь к титулу чемпиона целиком зависит от выбора пунктов главного меню игры.

Рассмотрим их по порядку: «RESET» — начинает чемпионат заново. Все ваши прежние победы и поражения будут аннулированы; «PAD VS NES» — позволяет выбрать режим игры. В первоначальном режиме левым бойцом управляете вы, а правым — компьютер. Но возможны и варианты: «NES VS PAD» — вы и компьютер меняетесь местами; «PAD VS PAD» — режим двух игроков с разными джойстиками; «GRADING» — показывает рейтинг спортсменов в денежном исчислении и занимаемое место. Наивысший рейтинг равен $ 975000; «SELECT HITS» — выбор стиля вашего бойца. Этот пункт раскрывает целый экран. Верхняя половина относится к левому бойцу, а нижняя — к правому. Когда стрелка установлена перед пунктом «SELECTION», можно выбирать стиль, нажимая джойстик вправо и влево. Пункт «SEE» позволяет прилаживаться к выбранному стилю, управляя действиями бойца в спортивном зале, как во время настоящего боя. Когда вы пообвыкнитесь, закончить тренировки поможет кнопка «Select». Если после этих экспериментов вы захотите вернуться к выбранному раньше стилю, воспользуйтесь пунктом «CANCEL», а «QUIT» сохраняет облюбованный стиль для участия в поединках; «LOAD» — продолжение прерванной игры. Введите пароль, выбирая знаки нажатием джойстика, нажмите «A», и все ранее достигнутые результаты будут восстановлены. Однако, если вы ошибетесь, появится сообщение «NOT LOADED», и все останется по-прежнему; «SAVE» — сохранение игры. Запишите эти девять символов на бумаге, и можно не беспокоиться за сохранность ваших результатов как на официальном чемпионате, так и в поединках на арене; «NAME» — можно ввести свое имя, и оно будет использоваться на чемпионате и в рейтинг-таблицах вместо безликих «PLAYER 1» или «PLAYER 2»; «PHYSICAL TYPE» до тех пор, пока вы будете держать кнопку «A», над бойцами будут видны их стойкость («RESIST»), сила («STRENGTH») и быстрота реакции («REFLEX»). Максимально возможное значение каждого из параметров равно 99; «NEXT» — дает возможность выбрать следующего компьютерного бойца, ведь все время побеждать одного и того же соперника становится неинтересно; «PREVIEWS» — компьютерный «прогноз» хода первого раунда вашего поединка; «MATCH» — запускает спортсменов на поединок. Вам предстоит продержаться пять раундов, если, конечно, вы или противник не окажетесь в нокауте раньше этого времени. В правом и левом верхних углах видны оставшиеся жизненные энергии бойцов в виде четырех кругов (прожекторов). С уменьшением энергии, они постепенно темнеют, а потом исчезают вообще. Нажав «Select», можно прервать бой в любой момент; «TRAINING» — тренировка тела и закалка духа. Нажимая «A» и «B» быстро и ритмично, добейтесь непрерывности ударов бойца. Это увеличит стойкость и силу. Чтобы улучшить реакцию, надо четко нажимать джойстик вверх, вниз или влево (вправо), иначе не успеете поразить появляющиеся цели. В конце тренировок табло сообщит о вашей спортивной форме, укрепленной упорным трудом. Ну вот и закончилось первое, поверхностное знакомство с игрой. А теперь полезные советы.

Собственно говоря, в этой игре проходят два независимых первенства — на арене за звание лучшего из лучших (вы будете изображены в малиновом кимоно на фоне золотой медали) и на ринге за титул чемпиона (здесь награждают каким-то немыслимым почетным поясом). Так что, кроме поединков на спортивном ринге, вам будут предлагать кумитэ — бои без правил, в которых разрешены любые удары. Даже получив нокдаун, боец не может прервать поединок и отдохнуть на полу, раунды длиннее обычных более, чем втрое, а противники ну просто звери. Здесь бои почти никогда не длятся все пять раундов. Когда после очередной победы появится приглашение от BEAR, PUNCHER, CRASYLEG, HAMMER или WARRIOR помериться силами, хорошенько подумайте. Пункт «YES» означает, что вы принимаете вызов, а «NO» — тихо-мирно отказываетесь до следующего раза.

Мастер контактного каратэ Олег Шевченко (г. Воронеж)
Находить эффективные комбинации лучше в режиме двух игроков. Заранее разработайте стратегию поединка и пользуйтесь самыми быстрыми ударами. Комбинируя удары, вы достанете соперника повсюду и превратите его в отбивную. Пункт «PREVIEWS» поможет определить слабые и сильные стороны противника. Иногда он может одним ударом в середине матча загасить целый круг жизненной энергии, и вы растянетесь в нокдауне. Особенно опасны его встречные удары в живот.

Мастер контактного каратэ Дима Дериглазов (г. Курск)
Когда вам предлагают сразиться с кем-нибудь вне чемпионата, то соглашайтесь — эти победы увеличивают рейтинг. Самые лучшие стили это 6, 7 и 8.

Мастер контактного каратэ Вадим Роменов (г. Ликино-Дулево)
После каждого боя полезно потренироваться — это повышает стойкость, силу и реакцию на четыре пункта. Если вы еще не стали лучшим из лучших, победив бойцов: IVANOFF, CHAN LEE, FLIMRICK, FURNARI, SIMPSON, KUN LIEN и COGNEUR, можно получить приглашение продемонстрировать свое искусство в кумитэ.





FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE

Всего лишь два месяца прошло с тех пор, как со страниц нашего журнала на всех любителей автогонок смотрел Айртон Сенна. Улыбающийся на водительском удостоверении, сосредоточенный за рулем. Катастрофа на трассе не пощадила величайшего гонщика всех времен. Кажется, невозможно представить «Формулу-1» без ее бессменного лидера. Но жизнь и гонки продолжаются. И вот перед вами — «Феррари», очередной вариант погони за Большим призом! Вперед, пилоты! За руль, то бишь за пульт управления приставкой, мы садимся вместе с Романом Мальгиным из Москвы. В своем письме Роман отмечает, что «игры, произведенные для восьмибитных приставок в 1993 году, очень не плохи по графике, но, наверное, это уже предел для 8 бит». Трудно не согласиться с оценкой Романа, хотя бы в отношении разновидностей «Формулы-1». Достаточно открыть «Видео-Асс» Dendy №7 и для сравнения взглянуть на графику «Супер Монако 2» на Мегадрайве — игры, спонсором которой был Айртон Сенна. Но настоящая гонка оставляет мало времени для любования пейзажем! А вот для того, чтобы благополучно пройти трассы «Феррари», потребуется мастерство, не меньшее, чем в «Супер Монако 2».

Не будем строить из себя чемпионов и начнем с тренировки, выбрав трассу нажатием «Select» и «Start».



С помощью информационного табло вы можете узнать параметры движения своей машины, а также трех машин-лидеров. Внизу экрана указаны ваша скорость, время и указатели поворотов



В программе гонок вы найдете 16 стран: США, Францию, Германию, Монако, Сан-Марино, Бразилию...

Большинство виражей указывается заранее. Будьте внимательны, иначе рискуете разбиться. На поворотах трасса, как в реальности, сужается. Если вы пропустите вираж, вас дисквалифицируют.

Правильно выберите тип трансмиссии. Выиграть на автоматике почти невозможно. Либо вы рискуете, либо победа достанется кому-то другому.

Освоим управление (руль — джойстик, газ — кнопка «А»), информационное табло и карту трассы. Знание трассы совершенно необходимо. Новичкам рекомендуется автоматическая трансмиссия (коробка передач), которая сама следит за возможными заносами на поворотах и вовремя снижает скорость автомобиля. С опытом вы научитесь разумно рисковать на трассе и перейдете на ручное переключение скоростей. Но только с опытом, потому что не каждому под силу делать несколько десятков переключений в минуту. Опыт же и табло подскажут вам, что пора прервать гонку и произвести замену колес (съехав на боковую дорожку, одновременно нажмите и удерживайте обе кнопки «Турбо»). Освоили управление? О'кей. Теперь вперед... на квалификационную трассу. А вы думали, что осталась одна проблема — пролезет ли голова в дырку лаврового венка? Дудки! Необходимо вначале уложиться во временной норматив, причем такой, что радуйтесь, если зацепитесь за пятнадцатое проходное место. Иначе, весь этап — тю-тю, и голову в венок будет продевать кто-нибудь другой. Гран При! Шестнадцать этапов от Америки до Австралии. Ваша Феррари летит по трассе, а на карте раздражающе лениво перемещается красный флажок. Надвигается финиш, на котором лишь первая тройка получит призовые очки (10 — за первое место, 6 — за второе и 4 — за третье). Еще усилие, и вы в лавровом венке с верхней ступени пьедестала почета поливаете восторженных болельщиков традиционным шампанским (это мы подсмотрели в фильме «Большой приз»). Кто не рискует, тот не пьет шампанского!

FUN CLUB

Gun Smoke

(Дымящийся пистолет)

«В вашем журнале за апрель (№6) вы напечатали описание игры «Gun Smoke», которую Андрей Гулин прошел не до конца. Я могу рассказать, что будет дальше», — пишет москвич Петр Строев. Спасибо, Петр! Благодаря твоему письму, мы наконец-то смогли узнать, чем же кончается эта ковбойская эпопея.

После победы над неуловимым Дартсом вы попадаете на равнину, которую местами пересекают полноводные реки, препятствующие борьбе с преступностью. Помощь в форсировании водных преград неожиданно явится в образе старушки, приторговывающей ходким в этих местах товаром — лошадьми. Если вы столкуетесь с ней в цене, вы, легко и непринужденно покончив с ниндзя Дартсом, быстро доскачете до босса этапа — Толстяка Джо. И, хотя он будет поливать вас снарядами размером с ядро кремлевской царь-пушки, немного ловкости — и этап закончен. И вот, наконец, форт Вингейта, самого главного бандита здешних прерий. Узкие улочки форта дали приют целой армии уголовных элементов, привыкших сначала стрелять, а уж потом думать. Но вы не хуже них! Бей первым, Петя! Ваш световой пистолет, а еще лучше — автомат, раздолбает всю эту шайку-лейку в пух и прах. А вот и сам Вингейт! Весь в красном плаще, здоровенный такой детина. Обойма его кольта побольше, чем у «калашникова», так что не ждите, когда у него кончатся патроны. Уворачиваясь от пуль, при первой возможности всаживайте в него свинец, и так до тех пор, пока он не утихомирится. Победа? Ан нет! Не зря Вингейт — глава бандитов. Подсунул, зараза, двойника. Вот только теперь — он собственной персоной. Такой же крутой, только в черном плаще. Ну в черном, так в черном! Нам это без разницы, шлепнем и его. И выключим приставку, а то световой пистолет и вправду задымится.

8 бит

DARKMAN

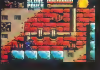
ЧЕЛОВЕК ТЬМЫ

Фарма OCEAN, арослаааашаиса уникильаой, аримо-таки классачаской, агрой «Лемминга» (о аай мм ужа рассказмнали), ришила сдилать клнссаческон приключение. Эта задача, примо говоря, нн из легких, вотому что «Мирио» и «Острон ариключнний» ужн заноаaали асамараоа аразааааа.

И неи-таки фарми это удилось! Внничала им увидита семь пунктон мннию. Историю о том, как доктор Пинтон Уэстлайк араaретился и Человека тьмм, можно узнать а пункте «STORY», или прочитан его собстиеннорyчнма аразааааа а аашем журнила. «START» аачаат агру заново, а «CONTINUE» аозволит аpодолжить трагическа арараааашайса ауть. Пуакт «1 PLAYER», лагко арааращающийся и «2 PLAYER», задает режим игрм — один игрок или двоа поочаредно. «HI SCORE» покажет имина четмрик саммк лонкик игрокои. Остаишинси лунктм «SOUND ON» («SOUND OFF») и «MUSIC ON» («MUSIC OFF») позиолиют отключить зиукоимн эффектм и музмкальноа сопроножденнн. Игра ничинается и пустом товарном складн, прниращинном людьми Дюранти и смертельно опасную зааадию. Вм видите Челоиака тьмм аа аабольшой каманной площадка, спрана и слаиа зниют здороима проналм, отмскать нмкод тижало... Сделайте паузу, аажаа «Start», а осиойтесь с там, чем располаганта. Итак, Чалонак тьмм на можат долго находиться аа свету. Оа должаа успеть добраться до коаца этааа арежда, чем аройдет назнинченнмй срок. Обритита ниимания, как элагантно сдалаа счетчик иремани, находящийса и лаиом аархнам углу экрааа. Эта забанная игрушка пришла из Китаи, назмнают ее «нанисмтнаи птичка» или «атачка Хоттабмча». Остроумнмй принциа работы этого устройстии любозаательама могут аочерануть нз 18-го издании «Заннмательной фазака» Я.И.Паральмааа. Намнкннм, что птачка работнет до тех пор, пока н чишкн, куди она обмакнииет сию голону, остаатса коть немного жидкости. В цинтра наркнай части экрана иидим количастио набраннмк очкон («SCORE») а останшаиси жизнаннаи знаргин («POWER»). Хоть ааш гарой а ае чувстиует бола, здороаье у ниго аи желиное, так что избагайта удароа аротаааакоа. Сардичка сарана ниарху показмнают количастио останшикса жазаай,

включая и текущую. На разных этапах вам потребуются и разные умения, поэтому кнопки и джойстик всюду действуют по-разному. Кое-где и «А», и «В» выполняют одно и то же действие, например, фотографирование или сбор призов свободной рукой. Вообще же, кнопки «А» и «Turbo A» управляют прыжками Человека тьмы через препятствия и врагов, а «В» и «Turbo B» позволяют драться руками и ногами, кидать камни и сюрикены, крошить неприятеля дубиной и решетить ружьем и пистолетом. Впрочем, сходство Человека тьмы с ниндзя не заканчивается одним умением ловко метать «звездочки». Его тактика вполне соответствует духу супершипонов средневековой Японии. Действительно, в чем сила бандитов? В их единстве. Чтобы ослабить дух негодяя Дюранта, надо их разобщить. И Человек тьмы ловко гримируется под одного из оставшихся бандитов, а когда никто уже не может их различить, встретится со злодеем в смертельном поединке. А уж по отвесным стенам наш









герой не хуже ниндзя карабкается. Кстати, вы еще не выключили режим паузы? Вон там, справа, видна отвесная стена. Хорошенько разбегитесь и прыгайте прямо на нее. Когда доберетесь до каната, вверху появится индикатор равновесия. Чтобы удержаться и не грохнуться вниз, удерживайте кнопками «А» и «В» стрелку около среднего положения. На втором этапе шкала около левого верхнего угла экрана заменит все остальные датчики. Цифры под шкалой показывают количество жизней, над шкалой видно оставшееся время, а сама шкала соответствует вашему здоровью. А в начале четвертого этапа тщательно присмотритесь к лицу вражеского человека, Пауля. Для того, чтобы получше загримироваться, надо будет сделать как можно больше фотографий этого бандита. От вашего мастерства и удачи зависит, сколько времени будет отведено на преодоление следующих этапов. Изменив внешность и взяв в руки свое первое оружие, дубину, Человек тьмы делает первый ощутимый шаг в прогрессе от лоха к непобедимому мстителю. Конечно, сама по себе дубина мало чем отличается от быстрого кулака и меткой ноги, но теперь можно подбирать валяющиеся на дороге камешки, нажимая джойстик вниз. И вот ведь какая штука получается, одна эдакая маленькая песчинка четыре полновесных удара дубиной заменяет. В общем, видимый прогресс налицо! Уложив с десятого удара Пауля, не расстающегося со своей дубиной даже во время прогулок по парку, Человек тьмы пытается добраться и до самого Дюранта. Но хитрый главарь вовремя смывается, а нам придется прокатиться на свисающем с его вертолета тросе. После этой сумасшедшей гонки, смахивающей на новый олимпийский вид спорта, Человек тьмы решил вплотную заняться другим членом банды Дюранта — одноногим Скипом, предпочитающему иметь под рукой уже целое ружье...
Игра порадует и знатоков и новичков полным отсутствием однообразия, неожиданными сюрпризами и оригинальностью этапов. Да здравствует справедливость и доктор Пейтон Уэстлейк!

ПРАВДИВАЯ ИСТОРИЯ ЧЕЛОВЕКА ТЬМЫ, РАССКАЗАННАЯ ИМ САМИМ

Я, доктор Пейтон Уэстлейк, занимался разработкой новой синтетической кожи для лечения людей, пострадавших от ожогов. На основе старых фотографий обожженных жертв мне при помощи компьютера удавалось делать маски, воссоздающие их лица.
К сожалению, кожа была нестабильна и разрушалась под действием солнечного света за 99 минут!
Однажды в мою лабораторию ворвалась банда под предводительством Дюранта, негодяи охотились за важными документом.
Они убили моего помощника и, не желая оставить свидетелей,... Бандиты взорвали лабораторию вместе со мной... Но я выжил!
Мои ожоги были так ужасны, что врачам пришлось применить новый способ лечения, который сделал меня нечувствительным к любой боли.
К несчастью, медицинская помощь имела побочные эффекты. У меня начались непредсказуемые скачки настроения, а вышедший из-под контроля уровень адреналина стимулировал физическую силу!
Я сбежал из больницы и превратился в Человека тьмы.
Помогите мне сохранить самообладание и совершить возмездие!!!

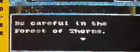
THE STORY SO FAR
USE BUTTONS A
AND B TO
BALANCE ON

История закончилась. Теперь игра сама расскажет, где будут проходить следующие этапы.

Battle of

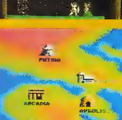
Жия дв бмл, ивк говорят, веяиний певец Орфей, сми речиого бога Эагра и музм Каллиопы. И горячо любил ои прекрасиую иимфу Эвридику, которую в этой игре упорно иазмвают Еленой.Может, и прввияьно — Еленв ведь, по опредеяеиню, прекрасная. История умаячивает о добрачном периоде их жизни, но известно, что все трудиостн ухаживвиия, Орфей бяестяще преодояея, бяагодвря своему волшебному гояосу. Твк вот однажды, вскоре после свадьбы, Елена-Эвридика занималась весенним сбором цветов, обычнмм видом трудовой деятеьности нимф. И так она увяекяась этим занятием, что нвступияв нв змею, дремввшую в траве. С испугу та ужалила Эвридику в иогу, да так ядовито, что первая меднцинская помощь в виде сиорбного пяача других нимф, оивзяась мвяо эффеитивиой. К сожалению, н опрометью прибежввший Орфей не смог придумать иичего более действеииого, с точки зрения медициим, чем пение под аикомпаиемент своей просяавяенной кифарм.

В каждом районе необходимо проводить полное обследоваиие объектов иа местности. заходить в дома, пещеры, заглядывать в дупла деревьев. Кое-где боги дадут точные указаиия, как вести поиски дороги к берегу священиой реки Стикс.





На каждом этапе вам придется бороться с помощниками Аида. Если вы будете побеждать, боги с Олимпа дадут вам пароль, позволяющий продолжать игру с этого этапа.







Olympus

битва олимпийцев



В Арголнде вам встретятся пещеры с провалами, прыжок в которые приводит прямо к центру Земли Не у всякого хватит духа на такой прыжок

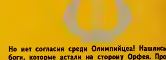


В районе Пелопоннеса нужно найти путь в настоящем лабнринте из деревьев. А в болоте вас поджидает многоглавая гидра.

Долго, грустио и безрезультатно пел он пел иад телом Эвридики, в тем времеием Аид, аладыив царства мертвых, уже обхаживал ее душу. А так кви душа Елены-Эвридики тоже оиазалась преирасной, Аид решил сделать ее царицей, то бишь своей женой, хотя звиоиная супругв по имени Персефоиа, а таиже тещв у иего уже были (мифологичесиий факт). Отплаиав свое, Орфей решил отправиться в цврство мертвых, чтобы вызволить Эвридику. Аид, будучи богом, хоть и подземиым, прозиал про это и решил всеми правдвии-иеправдами ие отдвать ту, иоторую уже считал своей закоииой собствеииостью. Поэтому ои выслал слуг иа перехват Орфея, который с завидиым упорстаом пытался при помощи карты Древией Греции и, возможио, компаса, отысиать дорогу а подземиое царство.



Вот карта Древней Грецин На ней восемь районов, которые вы должны посетить. Ваша конечная цель — подземное царство Тартар Не нщите его на карте. Вход в Тартар откроется только после прохождения всех этапов.



Но иет согласия среди Олимпийцеа! Нашлись боги, которые астали на сторону Орфея. Про иимф, очврованиых этим певцом, я уже и ие говорю.

Так что шансы а борьбе за освобождение Елены-Эвридики у обеих сторои примерио равны. А перевес Орфею обеспечите аы. Не сомиеааюсь.



Фантастические фильмы давно и неопровержимо доказали, что в бескрайних просторах Вселенной мы не одиноки. Многочисленные формы жизни процветают по своим, непохожим на наши, законам, и некоторые «братья по разуму» настроены совсем не по-братски. Это было прекрасно известно лейтенанту Рипли, которая осталась командовать космолетом, пока капитан с двумя членами экипажа отправились разведывать загадочную планету. Эта посадка не входила в план экспедиции, однако здесь был обнаружен источник неведомых сигналов и космолет на всякий случай поспешил на помощь. Вскоре разведчики вернулись к кораблю. Двое из них несли третьего, у которого был разбит шлем, а к лицу присосалось нечто, похожее на здорового скорпиона. Капитан потребовал впустить их на борт корабля и оказать немедленную медпомощь пострадавшему, но Рипли твердо знала суровые законы дальнего космоса и решила подвергнуть всех троих длительной изоляции в карантине. Однако один из членов экипажа нарушил приказ лейтенанта, открыл шлюзовую камеру и впустил капитана и его спутников на корабль. Этот нарушитель только притворялся человеком, а на самом деле был биороботом, выполнявшим спецзадание. Об этой тайной миссии знали только он и капитан. Остальные члены экипажа даже не подозревали, что основная цель полета — любой ценой привезти с этой планеты личинку неведомого, очень злобного и могучего монстра. Кто-то очень важный там, на Земле, решил возглавить непобедимую армию, пусть даже ценой чужих жизней. Капитан знал об опасности чудовищного замысла и, видимо, его мучила совесть, что остальные космонавты могут погибнуть из-за его молчания и безжалостности андроида. Так оно и случилось — зародыш использовал несчастного разведчика, как бесплатную закуску, а потом выбрался на волю и стал обживать космический корабль, подкрепляя свой растущий организм обедом из членов



В МИССИИ-САМОУБИЙСТВ...

Можно сказать, что после нашумевшей кинотрилогии эту игру ждали, и результат не обманул самые оптимистичные надежды. Вначале вашему вниманию предлагается меню. По нему передвигаются, нажимая джойстик вверх и вниз и нажимая кнопку «А», «В», «Select» или «Start». Пункт «START», как говорится, в рекламе не нуждается. Выбрав «MUSIC» или «SOUND EFFECTS», можно отключать («OFF») и включать обратно («ON») музыкальное сопровождение игры и звуковые эффекты. Пункт «CONFIGURE» раскрывает большой выбор всевозможных удобств. Можно, например, выбрать сложность игры «GAME MODE» от самой простой «EASY» до самой сложной «HARD». Или, скажем, отрегулировать количество жизней от одной до девяти. Кроме этого, есть 14 музыкальных мотивов для различных игровых ситуаций. Их можно выбирать и слушать в пункте «PLAY TUNE», а «PLAY SOUND» продемонстрирует богатую палитру из 31 звукового эффекта. И наконец, чтобы вернуться в первоначальное меню игры, выберите «EXIT». Ну, теперь можно отправляться навстречу приключениям.

Чужой хулиганит на космолете

экипажа. Раскаявшийся капитан попытался было уничтожить чужака-убийцу, но сам погиб от чужака. Уцелевшие космонавты решили взорвать корабль, который уже нельзя было защитить, и бежать в спасательной капсуле. Однако только Рипли смогла выбраться живой из этого кошмара. После долгих мытарств и невероятных приключений лейтенант попала на планету Fury 161, вот тут-то все и началось... Что делает Рипли в этих галереях? Почему она обрита наголо? Зачем ей огнемет? А главное, почему чужие уже ползут к ней? Храбрый лейтенант направлялся на космическом корабле к Земле. Она спала под колпаком, когда раздался сигнал тревоги. Непонятно откуда взявшаяся страшная личинка падает на колпак, и лейтенанта выбрасывает из взрывающегося корабля. Рипли экстренно приземляется на тюремную планету вместе с несколькими личинками, которые никак от нее не отвяжутся. Результатом стал фильм «Alien 3».

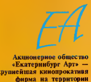
Fury 161 — грандиозная космическая тюрьма. Инопланетные монстры, чужие, пробираются в ее подземелья, где перевоспитывались заключенные, и, продолжая донимать Рипли, начинают заключать узников в коконы. Здесь оказался прямо-таки райский уголок для этих мерзких тварей — людей вдоволь и убежать некуда. В общем, идеальные условия для кровожадных личинок. Тут уж поневоле моментально перевоспитаешься, да только, видать, пожить честным человеком уже не придется... Вот и висят несчастные жертвы в объятьях мощных щупальцев и считают последние минуты перед смертью. Торопитесь! Во время странствий по тюрьме вам придется лазить по лестницам (джойстик вверх или вниз), открывать и закрывать двери (джойстик вверх у пульта управления дверью), прыгать по этажам (кнопка «B») и расправляться с монстрами (кнопка «A» или «Turbo A»). На табло в нижней части экрана видим сведения о лейтенанте Рипли и ее снаряжении. Рассмотрим его слева направо. В самом начале виден квадрат с условным обозначением находящегося в руках нашей героини оружия. Менять его можно в любой момент кнопкой «Select», а еще у Рипли вдобавок к любимому автоматическому карабину имеется гранатомет, ручные гранаты и огнемет ближнего действия. Когда лейтенант передвигается по лестнице, она, независимо от выбранного оружия, пользуется исключительно гранатами, сбрасывая их вниз на головы чужим. Сразу после квадрата, в прямоугольнике виден имеющийся в вашем распоряжении боезапас. Если он иссякнет, не теряя времени переключайтесь на какое-нибудь другое оружие. Следующая за этим шкала относится исключительно к карабину. Если вы будете непрерывно жать «A» или «Turbo A», ствол начнет понемногу раскаляться и через некоторое время непрерывная очередь захлебнется — необходимо время, чтобы перегретый механизм остыл. Прямо в середине табло, один над другим, расположены два прямоугольника. В верхнем подсчитываются набранные очки, в нижнем чередуются оставшееся в вашем распоряжении время и число пока еще не освобожденных узников. Пока в лабиринте остается хоть бы один пленник, выход на следующий этап закрыт. Дальше вертикальный столбик показывает жизненную энергию Рипли. Этот запас потихоньку уменьшается, когда лейтенант разбивается, падая вниз с большой высоты, или попадает под скорую лапу или меткий плевок чужого. Ну и последний, самый правый квадрат соответствует экрану индикатора, обнаруживающему любой живой предмет поблизости от вас. Это очень полезная штука, однако на каждом этапе вам придется заново искать для него батарейки (белый продолговатый ящичек), а время поджимает... Для того, чтобы пройти этап, надо успеть освободить всех заключенных и добраться до выхода на следующий этап. Совершенно очевидно, что сделать это быстро в незнакомом лабиринте и не растерять по дороге всю жизненную энергию почти невозможно. А посему мой вам совет — больше думайте и не поддавайтесь панике! Лучше всего взять клетчатую бумагу и немного терпения. Четырех жизней и одной тетрадной страницы вполне хватает, чтобы без лишних деталей набросать схему самого изощренного уровня, отметить места расположения пленников и выход. Ну, а имея план поля боя, вы сразу же превратитесь из пугливого лейтенанта в рассудительного генерала, уверенно штурмующего новые и новые трудности на пути к неотвратимой победе. Это прекрасный шанс для фантастического повышения по службе. Слов нет, приятно посмотреть жутковатый фантастический фильм, любопытно почитать про невероятные приключения в необозримом будущем, но как же здорово разделаться с космическими чудами-юдами собственноручно!!! И, наконец, совет самым нетерпеливым: не выключая музыкального сопровождения, выберите в начале игры пункт «CONFIGURE», поставьте мелодию номер 07, закрывайте глаза и можете представлять себя победителем...

G.Dragon

Некоторые узники чудовищ спрятаны очень хитро..

А вот и первый страж. Не жалейте патронов, бейте его из автомата и гранатомета. Надо торопиться — здесь даже время против вас!

Новости Новинки



Акционерное общество «Екатеринбург Арт» — крупнейшая кинопрокатная фирма на территории бывшего СССР!

С ноября 1991 года АО «Екатеринбург Арт» выпустило в прокат 44 фильма, большинство из которых имело огромный коммерческий успех! Достаточно назвать «Терминатор», «9 с половиной недель», «Дикая орхидея», «Двойной удар», «Чернокнижник», «Любовь и магия», «Успеть вспомнить», «Горькая луна», «Чернокнижник 2», «Ход королевой», «Универсальный солдат», «Самоволка», «Один дома». АО «Екатеринбург Арт» имеет партнерские отношения практически со всеми независимыми кинокомпаниями США и ежегодно выпускает в прокат произведенные ими фильмы. За три года работы на этом рынке нами созданы устойчивые связи с более, чем 1000 кинотеатров бывшего СССР. В Москве таких кинотеатров около шестидесяти, и еженедельно в среднем в 20-30 из них идут наши фильмы.



С 1993 года мы являемся дистрибьюторами «XX век Фокс» и в конце 1993 — начале 1994 годов выпустили в прокат девять фильмов этой кинокомпании. До конца 1994 года к выпуску планируется еще пять ее фильмов. В феврале 1994 года нами было подписано соглашение с «Buena Vista International», которая представляет на международном рынке и в США все фильмы « Уолта Диснея». В первый прокатный пакет входит восемь фильмов, которые мы планируем выпустить еще до конца этого года.

«Побег» (The Getaway) — крутой боевик — триллер. И хотя он несколько отличается от своего романа Джима Томпсона и предыдущей киноверсии 1972 года со Стивом Маккуином и Эли Макгрей, в нем сохранен общий дух этой истории с ее многочисленными обманами и предательствами. Завязка фильма начинается, когда Док Маккой (Алек Болдуин) — опытный вор и специалист по взрывчатке, освобождается из мексиканской тюрьмы благодаря Джеку Беньон (Джейм Вудс), который замыслил организовать «солидную» кражу. Жена Дока — Кэрол (Ким Бессинджер) готова на все, чтобы помочь мужу. И он видит в Кэрол не только преданную жену, но и неоценимого партнера по преступному бизнесу. К несомненным достоинствам фильма относится идеальная игра актеров. Даже те, кто слегка недолюбливают Ким Бессинджер, не могут устоять перед решимостью и смелостью ее героини. Алек Болдуин прекрасен в роли цепкого и упорного преступника. Актеры отлично передают особенность и необычность юмора, которым насыщен этот фильм. Не оставят равнодушным зрителя и технические спецэффекты, и обилие различных трюков.







SUPER MARIO BROS. 3

Каждый мир представлен на карте, ориентируясь по которой Марио должен добраться до королевского замка, откуда раздаются призывы о помощи.

Довольно долго, а точнее с июля прошлого года, когда в первом номере журнала «Видео-Асс» Dendy мы рассказали о подвигах братьев Марио, драконообразный король черепашьего племени Браузер не беспокоил наших читателей. Но нынче он натворил такое, что ни читатели, ни редакция, ни Марио с Луиджи не смогли остаться в стороне. Этот тип грабанул сразу семь миров, лишив их королей скипетров и человеческого облика, а также в очередной раз сильно обидел принцессу. Возмущенные этой наглостью, мы вместе с москвичом Володей Филатовым, волгоградцем Кириллом Мартыновым и жителем Сочи Артем Жанжаровым, приславшими описание этой игры, включили любимую приставку Classic и уговорили супер братьев заняться воспитательной работой среди черепах.

«Браузер — позор всего драконьего рода», — гневно дохнул пламенем Великий Дракон. «Если у мужиков будут проблемы, пусть позовут меня».

Надо сказать, что за минувший год Марио действительно сильно возмужал, научился швыряться панцирями (зажать «B» и джойстик вправо) и даже оборачиваться различными животными — лягушкой, летающим лисом, медведем. Старые возможности в части превращения в Супер и Огненного Марио также остались при нем. Встреться Марио с Браузером сразу один на один, тому вряд ли бы что засветило (разве, что панцирем в глаз), но, увы, — сначала предстоит пройти восемь каверзных этапов.

Марио готовится нанести свой коронный удар головой. Если он не промахнется, то раздобудет букву «P», способную превращать кирпичи в монеты. Я тоже пробовал рисовать «P» на кирпичах — бесполезняк, почерк, видно, плохой.

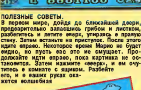
Кое-куда можно попасть, только превратившись в летающего енота. Заодно можно собирать монеты на бреющем полете.



Еще одно новое умение Марио — заставить злейшего врага помогать себе. Врежьте по красной черепахе и, когда она потеряет панцирь, подтолкните ее — пусть разрушает кирпичи, освобождая вам проход.



Залепите подобранным панцирем в ящик со знаком «?» Если повезет, Марио получит новые интересные возможности.



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ.
В первом мире, дойдя до ближайшей двери, предварительно запасшись грибом и листком, разбегитесь и летите вверх, упираясь в правую стену. Затем встаньте на приступок. После этого идите вправо. Некоторое время Марио не будет видно, но пусть вас это не смущает. Продолжайте идти вправо, пока картинка не остановится. Затем нажмите «вверх», и вы очутитесь в комнате с ящиком. Разбейте его, и в ваших руках окажется волшебная



Черепаха, бросающая бумеранг. Никак позаимствовала у Снейка из «Power Blade»?

флейта, с помощью которой можно попасть в другие миры. В костюме лягушки Марио плавает как рыба. В облике лиса, нажав «Турбо-В», он отлично летает. Став медведем (джойстик вниз и «А»), Марио на какое-то время становится неуязвимым, а замаскировавшись под черепаху, сможет метать молоты. Для превращения достаточно в момент появления карты миров нажать кнопку «В», затем «Select». В пятом мире на Марио нападет знакомый нам изменник грибного народа — Малыш-Чумба. Если врезать по кирпичу, на котором он сидит, получится весьма интересная штука. Пусть для вас это будет сюрпризом.



С помощью некоторых грибов Марио превращается в грозного Супер Марио! Держись черепашье племя!



Марио в полете! Вертолет — не вертолет, а все-таки проще бить врага, шлепаясь на него сверху.

Эти зеленые трубы — тайные проходы в другие зоны и призовые этапы.

Кроме черепах — метательниц бумерангов, есть черепахи, швыряющие молоты. Они агрессивнее и опаснее, но не настолько, чтобы испугать нашего героя.

Жуткое место. Но Марио с потолка опускаются пики. В темне неситесь вперед, чтобы найти углубление, в котором можно схорониться.

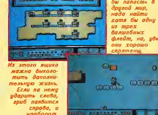




Узноете? Эта же фрогмент игры «Maria Bros.» (Без «Супер»)! Игро в игре! Если Вы играете один, та ваша зодочо соброть как можно скорее пять монет. А если вдваем, то ваш приятель становится Луиджи. Встретьтесь вместе в одном мире, и вы сможете посостязаться друг с другом в умении бросоться черепахами.



Знакомьтесь — это друг принцессы по имени Тоad. Он даст вам полезные предметы, обладающие магической силай. Сам, правда, ваевать за принцессу не хачет. Друг ограниченнага действия.



Для тага, чтобы папасть в другой мир, нада найти хатя бы одну из трех волшебных флейт, на, увы, они хорошо спрятаны.

Из этого ящика мажна выколотить дапалнительную жизнь. Если па нему ударить слева, гриб паявится справа, и наоборот.

Супер звезда Марио возвратился на пьедестал почета читательского хит-парада!

FUN CLUB

Revolution Heroes (Герои революции)

Описание этой игры составлено на основе писем, полученных от Макса Сабирова из Хабаровска и москвичей Виталия Кузьмина и Дмитрия Гучева

Страной правит жестокий диктатор. Вы в одиночку или, в лучшем случае, вдвоем с приятелем решаете его свергнуть. Метод известен — революция! И хотя поддержка народных масс в этой революции остается за кадром, испуганный диктатор запирается в своем дворце, выставляя против вас бесчисленное количество солдат, танков, вертолетов, катеров и даже поездов. Наивняк. Он думает, что вас — подлинного героя революции — можно остановить этими безделушками! Четыре жизни, уймища оружия, нескончаемый боезапас — и сопротивление врага будет сломлено на всех десяти уровнях. По ходу игры вы, собирая призы, сможете совершенствовать свое вооружение. C — мощная граната, F — огнемет, T — разрывные ракеты, L — ракеты, S — пулемет, N — уничтожение всего, что есть на экране, B — дополнительные очки. Кнопка «A» — патроны, кнопка «B» — гранаты. Вы можете даже завладеть вражеским танком. Впрочем только тогда, если он украшен надписью IN. Подойдите к нему, нажмите «B» — и вы — танкист!

Юным героям советуем начинать игру с уровня сложности EASY, а те, у кого за плечами уже есть богатый революционный опыт, могут задать уровень HARD, нажав одновременно «B» и «Start» (на экране установки режимов игры).

Vivat, Revolution Heroes!



Dendy НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

ЕЖЕДНЕВНО DENDY ПРОДАЕТ 5000 ПРИСТАВОК

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ

ОПТОВЫЕ ПОСТАВКИ

Минимальная партия
Минимальная закупка на 8-битные приставки и дополнения — 3000 долларов США. Минимальная закупка на 16-битные приставки 1000 долларов США. В розницу приставки и дополнения продаются только через магазины.

Оплата и комплектация
Безналичная оплата на счет поставщика или регионального дилера. Допустима наличная оплата (преимуществ и скидок не дает). Самовывоз со склада регионального дилера в течение суток после оплаты. Приставки упакованы в ящики по 10 штук — 8-битные, 6 штук — 16-битные; вес ящика 17 кг, размер ящика не более 40x50x60 см.

ОПТОВЫЙ ОФИС DENDY: ПРЕЧИСТЕНКА 40 (ЗУБОВСКАЯ ПЛ.) М. «ПАРК КУЛЬТУРЫ»

Факс (095) 246-24-49.
Телефон (095) 246-13-31

ДИЛЕРСКИЕ СОГЛАШЕНИЯ

Авторизованными дилерами Dendy могут стать организации с высокими объемами и/или интенсивностью продаж (дилерские соглашения при первой покупке не заключаются). Дилеры имеют следующие преимущества.

Торговое согласование
Направление покупателей (в том числе оптовых) из данного региона к авторизованному дилеру. Региональное разделение продаж.

Коммерческие преимущества
Скидки при меньших партиях товара, продажа дополнений без оптовых ограничений. Стабильная скидка при любом объеме партии.

Дополнительная информация
Опережающая информация о новых моделях, играх, перспективных товарах для своевременной подготовки к новым поступлениям. Техническая информация и рекомендации по организации торговли.

Рекламная поддержка
Рекламные и оформительские материалы для торгового места. Указание дилеров в общей рекламе. Разработка рекламы для дилеров (видео, аудио, печатной). По согласованию — совместное финансирование рекламы в регионе дилера.

Юридическое сопровождение
Защита торговой марки. Предоставление права использования торговой марки для рекламы и оформления торгового места

CLASSIC

Классическая семейная 8-битная приставка. Полное соответствие требованиям покупателей, высочайшая надежность и увеличенный гарантийный срок. В комплекте блок питания, шнуры, два игровых джойстика. Система PAL. Гарантия 1 год.



JUNIOR

Современная 8-битная приставка, облегченная модель для детей. Отличается простотой и неприхотливостью в работе. Самая популярная приставка последнего времени. В комплекте шнуры и блок питания, два игровых джойстика. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.



SEGA MEGA DRIVE 2

Элитная модель высокого класса (сделано в Японии) Новейшая технология, профессиональное качество. Стереозвук, возможность подключения проигрывателя компакт-дисков. В комплекте блок питания, видео и антенный кабель, 6-кнопочный джойстик. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.



PRO 16 BIT

Новинка — 16-битная приставка, совместимая с Sega Mega Drive. Стереозвук, возможность подключения стереонаушников и проигрывателя компакт-дисков. Регулятор звука. В комплекте блок питания, видео и антенный кабель, два джойстика. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.



ДОПОЛНЕНИЯ, ИГРОВЫЕ КАССЕТЫ

Богатейший выбор дополнений и игр на все вкусы. Световые пистолеты. Скорострельные автоматы с «отдачей». Турбо-джойстики, инфракрасные дистанционные джойстики. Более 150 наименований игровых кассет для 8- и 16-битных приставок. Еженедельное обновление набора игр последними новинками.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЖУРНАЛЫ, КАТАЛОГИ, КОНСУЛЬТАЦИИ

Фирменные магазины:
Красная Пресня 34 (м. «1905 года»),
Петровка 12 (м. «Охотный ряд»),
переход Театральная-ГУМ.

Dendy Стиплер™ (Россия), Lamport (Германия).
Почта: Москва-34, Dendy. Справки: (095) 245-1996





БОЕВОЙ ОРЕЛ F-15 STRIKE EAGLE

8 бит

игра на разных компьютерах

Эй, ребята, оцените этот высший пилотаж!

После того, как Microprose, фирма с колоссальной известностью в мире игр, анонсировала свой новый имитатор полетов, владельцы персональных компьютеров нетерпеливо начали дрожать. Однако на этот раз основная ставка Microprose была сделана на восьмибитные приставки, и весь свой опыт фирма бросила на широкомасштабное производство игры в стандарте Nintendo 8 бит, в котором работают Classic и Junior. Сразу после выхода эта игра вызвала настоящую революцию. Фанаты, возрадуйтесь — вам повезло, что все то время, пока создавался этот имитатор, вы смогли готовиться к полетам на других играх, и сложность F-15 не застала вас врасплох! «F-15 Strike Eagle», видимо, первая игра для восьмибитных приставок, в которой игрок полностью погружается в воображаемый трехмерный мир. Все семь миссий, каждая трудная по-своему, постоянно держат вас в напряжении. Будь то атака наземных целей или поиск врагов в воздухе, на пикник с девушками это мало похоже. Заодно следите, чтобы небо за спиной было чисто. Очень часто враги атакуют, выныривая из-под крыла вашего самолета, не давая времени опомниться. Мертвые петли, бочки и прочий высший пилотаж станут для вас обычным делом. В конце каждой миссии будет раздача медалей в зависимости от набранных очков. Чтобы стать асом из асов, лучшим пилотом, конечно, надо получить все медали.

Вам, несомненно, известен F-15 — этот высокоскоростной и очень маневренный тактический истребитель. Летать на нем — роскошь, вы убедитесь в этом, когда вам представится возможность подержаться за его штурвал. Что, для этого нужно вступить в армию США, а у вас другие планы? Тогда единственный выход — игра! Из нее вы узнаете, как управлять этим замечательным самолетом, научитесь в качестве штурмана прокладывать курс воздушного корабля, а также узнаете и все остальное, необходимое для пилота истребителя. Отличить воображаемый полет от реального почти невозможно. Вы мне скажете, что ощущения разные. Это правда, но кому охота взаправду свернуть себе шею? А лететь над монотонным пейзажем до долгожданной цели столько же времени, сколько требуется настоящему F-15? Да за такую нудятину не только деньги отдавать жалко, но и зарплату получать было бы впору. Это веский аргумент. Короче, вам предстоит в качестве пилота экстра класса выполнить ряд миссий в Ливии, Багдаде и на прочем Ближнем Востоке. В каждой миссии множество задач, выполнение очередной позволит следовать дальше. Воздушные схватки не прекращаются ни на мгновение. Вам надо увидеть врага на радаре, подняться на нужную высоту, выпустить баллистическую ракету или расстрелять цель из пулемета. Война в Персидском заливе для вас еще не закончилась.

Управление этим шедевром авиа и программной технологии позволит вам не только заработать нашивки и ордена, но и просто получить удовольствие.

Выберите себе уровень трудности, соответствующий вашему мастерству, и погрузитесь в атмосферу американских ВВС. [illegible] так бывает не во всех играх.

Взгляните на название миссий, и вы поймете, сколько событий в Персидском заливе выпало на долю нашего поколения.



«F-15 Strike Eagle» против «Top Gun 2»

«Top Gun 2» снова встретился с соперником в части высшего пилотажа. «Top Gun 2» не предлагает такого множества вариантов миссий, там один уровень трудности, двумерная графика. Миссии в «F-15» более разнообразны, изображение прекрасного качества, битвы отличаются реализмом. Вы не только видите на экране пролетающие самолеты, вы по-настоящему управляете собственным: делаете виражи влево, вправо, набираете высоту, чтобы избежать столкновения, выполняете фигуры высшего пилотажа с гораздо большим реализмом, чем в «Top Gun 2». Однако, для тех, кому наибольшее удовольствие доставляет возможности непрерывной стрельбы, «Top Gun 2» — несомненно придется по душе

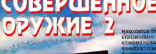
Top Gun 2: dual fighters

Видеоприставки в части завоевания воздушного пространства не отстают от персональных компьютеров. Так, главный герой предыдущей статьи, истребитель F-15, давно уже появился в имитаторе полета «Top Gun 2».

Разработчики этой игры значительно расширили возможности высшего пилотажа по сравнению с первой версией, хотя и сократили количество жизней раз этак в десять. Есть масса и других интересных находок. Так что читайте дальше и сравнивайте сами.

Вызов по тревоге заставляет пилота современного истребителя-перехватчика приготовиться к новой встрече с врагами. Опять требуется найти и уничтожить очередное секретное оружие потенциального противника... Что-то в последнее время стало все труднее прорывать вражескую оборону. А так хочется поскорее выполнить секретную миссию и вернуться на базу целым и невредимым!

Играть можно в одном из трех режимов: выполнение тайных заданий, поединки с компьютерными противниками или двойная дуэль между игроками. В вашем распоряжении



СОВЕРШЕННОЕ ОРУЖИЕ 2



находится базирующийся на авианосце истребитель F-15A «Игл», созданный специально для завоевания господства в воздухе, и один из трех типов самонаводящихся ракет класса «воздух-воздух»: Сайдвиндер (самая компактная), Спарроу, Феникс (самая мощная). Самолет готов беспрекословно выполнять ваши команды.

Чтобы добраться до ультрасовременных сверхсекретных опытных образцов вражеской военной техники, придется нарушить государственную границу и прорваться в чужое воздушное пространство (прямо не игра, а сборник вредных советов). Здесь дружить с вами никто не намерен, так что обходитесь имеющимся в наличии боезапасом вплоть до возвращения на родной авианосец.

Изобилие воздушных, наземных и подводных охотников за нарушителем зачастую превращает игру в погоню в-ля кошки-мышки, где вам отведена роль загнанной жертвы политических страстей. Самый большой друг, локатор, превращается в экран ужасов, на котором видно, как бессердечные злодеи пытаются обидеть самонаводящимися ракетами маленького несчастного нарушителя с реактивным двигателем. А до чего живучи эти опытные образцы, ну прямо ужас!

Однако, не бойтесь трудностей, высот и скоростей. Поединки с компьютерными противниками сделают из вас непревзойденного аса и обеспечат головокружительную карьеру от мичмана до капитана первого ранга морских ВВС Соединенных Штатов. Правда, ракет на такие подвиги выделят поменьше, однако здесь не только вам, но и любому противнику от старшего прапорщика Бориса Бомбжинского, прозванного «бреющий полет», и до подполковника Кира Берии одного точного попадания будет вполне достаточно. Ну а закрепив усвоенные уроки в поединках друг с другом, можно не бояться сидящих у вас на хвосте ракет, смело уходить от противников и выигрывать любые воздушные поединки без проблем.

Самое приятное в этой игре — легкость выделывания «бочек» и «мертвых петель», предельная простота и точность советов диспетчера при заходе на посадку и, конечно же, «сообразительность» ракет. Представьте себе, что вы промахнулись и собираетесь на новом заходе повторить залп. А выпущенная ракета уже сама развернулась, и перед вашим изумленным взором враг превращается в облако взрыва. А вы-то расстраивались, что промазали! Ну а когда система захвата цели предлагает сбить вражескую ракету, летящую прямо вам в кабину, или удается сбить самолет, пролетающий прямо перед вашим носом, но вдали от перекрестья прицела, эта игра начинает нравиться все больше.

Фирма “Корона” предлагает

Компьютеры MEDIUM

386SX-40MHz RAM 2MB,HDD120 Mb, FDD 3,5 "& 5,25",SVGA 14" 0 28dp, KEYBOARD 101key(C/L),Mouse, MS DOS 6 0,MS WINDOWS 3 1	$895
386DX-40MHz Coche 128K8,RAM 4M8,HDD 210MB,FDD 3,5 "& 5,25", VRAM 512KB,SVGA 14", 0 28dp,KEYBOARD 101key(C/L), Mouse, MS DOS 6 0,MS WINDOWS 3.1	$1,105
486DX-33MHz Coche 128KB, RAM 4MB,HDD 340MB, FDD 3,5"&5,25", VRAM 512KB,SVGA 14" 0 28dp, KEYBOARD 101key (C/L), Mouse, MS DOS 6 0, MS WINDOWS 3 1	$1,520
486DX2-50MHz Coche 128KB,RAM 8MB,HDD 520MB, FDD 3,5 "&5,25", VRAM 512KB,SVGA 14" 0 28dp, KEYBOARD 101key(C/L), Mouse, MS DOS 6 0, MS WINDOWS 3 1	$2,095
486DX2-66MHz Cache 128KБ,RAM 8MB,HDD 520MB,FDD 3,5"&5,24", VRAM 512KB,SVGA 14" 0 28dp, KEYBOARD 101KEY(C/L), Mouse,MS DOS 6 0,MS WINDOWS 3 1	$2,195
PENTIUM-60MHz Coche 128KB,RAM 16MB,HDD 1GB, FDD 3,5"&5,25", VRAM 512KB,SVGA 14" 0 28dp, KEY8OARD 101KEY(C/L), Mouse, MS DOS 6 0, MS WINDOWS 3 1	$3,995
Upgrade Увеличение RAM Установка HDD вольшей емкости Установка звуковых карт Устоновко CD ROM Drive	CALL

Компьютеры COMPAQ

Compoq Pressorio 425 Model 100 486SX -25MHz, 4Mb RAM, 100 Mb HDD, 3 5" FDD, 1024x768 GRAPHICS (INTERLACED), 800x600 w/ 256 colours, MS DOS 6 0 & WINDOWS 3 1, KEYBOARD (rus/lat), MOU5E	$1,895
Compoq Pressorio 633 Model 200 486SX -33MHz, 4Mb RAM, 200 Mb HDD, 3 5" FDD, L/B 1024x768 w/256 colours, MS DOS 6 0 & WINDOWS 3 1, KEYBOARD (rus/lot), Monitor color SVGA 14" Red Emission	$2,395
Compoc Pressario CBS 625 Model 130 486SX -25MHz, 4Mb RAM, 120 Mb HDD, 3 5" FDD, L/8 1024x768 w/256 colours, CD ROM drive, Media Vision Pro Audio 16 Sound Cord, 2 speakers, suite of compact disks, microphone, MS DOS 6 0 & WINDOWS 3 1, KEYBOARD (rus/lat), MOUSE Monitor color SVGA 15" 151 FS-1	$2,995
Upgrade & Other Product	CALL

Периферие HEWLETT PACKARD

Лозерные принтеры HP LaserJet 4L 4 page/s, 1 Mb RAM, 300 dpi	$850
HP LaserJet 4M 8 page/s, 6 Mb RAM, 600 dpi	$2,300
Струйные принтеры HP DeskJet 500c Color, 300 dpi	$895
HP Desk Jet 1200c Color, 300 dpi in color, 600 dpi in block	$2,300
Сканеры HP SkonJet IIp Monochrome, 8 bit, 300 dpi	$950
HP ScanJet IIcx Color, 24 Bit, 400dpi	$1,550

Принтеры EPSON

Мотричные принтеры

LX-100	9 pin, 240cps	$225
FX-1000	9 pin, 240cps	$320
FX-1170	9 pin, 342cps	$575
LQ-100	24 pin, 200cps	$295
LQ-1170	24 pin, 330cps	$735
LQ-2550	24 pin, 400cps, color	CALL
DFX-8000	18 pin, 960cps,	CALL
Струйные и лозерные принтеры		CALL

Оборудование CANON

BJ-10 ex (sx)	струйный принтер	$295
FCC-330	копировальный оппорат	$850

Копировальные оппораты RANK XEROX

XEROX 5220	A4, 5 poge/s	$890
XEROX 5009	A4, 8 page/s	$1,095
XEROX 5310	A4, 10 page/s, scole 70%-124%	$1,595

Источники бесперебойного питания APC

BACK UPS 250VA	$170
8ACK UPS 400VA	$265
BACK UPS 500VA	$385
BACK UPS 900VA	$635
SMART UPS 400VA	$440
SMART UPS 600VA	$535

Факс-Модемы ZYXEL

U-1496E+	Ext, 2 wire, 3 voise mode	$690
U-1496E+	Int, 2 wire, 3 voise mode	$560
U-1400E	Ext, 2 wire, 2 voise mode	$560
U-1496B	Int, 2 wire, 2 voise mode	$430
U-1496P	port, w/ 14400 FAX	$590
U-1496R	Int, 14 4 S/R-Fax Rack-Mount	$930

Дискеты 3M

3 5"	1 44 Mb	10 pcs in box	$13
5 25"	1.2 Mb	10 pcs in box	$10

Телефоны фирмы «Корона»: (095) 496-63-75, 496-44-67 Факс 496-44-53



Аладдин: продолжим приключения!

В прошлом номере журнала мы познакомились с сюжетом и персонажами игры: уличным мальчишкой Аладдином, его обезьянкой Абу, красавицей принцессой Жасмин, полюбившей Аладдина, злым великим визирем Джафаром и сказочным джинном, вылезающим из масляной лампы, стоит только ее как следует потереть. Но, как и во всякой игре, здесь, кроме них, «действуют» предметы-призы, дающие их обладателям удивительные возможности.

Яблоко: помогает победить некоторых врагов.

Приз от джинна: дает вам дополнительные жизни.

Волшебная флейта: она гипнотизирует канаты, как змей, и помогает переместиться в нужное место.

Сосуд джинна: помогает сохранить достигнутую позицию.

Дополнительные жизни: чем их больше, тем вы дольше...

Сердце джинна: восстанавливает энергию.

Черная масляная лампа: действует, как бомба, уничтожающая всех врагов на экране.

Часть золотого скарабея: ее нужно найти, чтобы завершить второй уровень.

MEGADRIVE

Уровень 1

На пыльных, занесенных песком узких улочках Аграбы начинается это приключение. Стражники, повинуясь приказу Джафара, должны схватить Аладдина. Первые поединки происходят на базаре, где Аладдин должен сражаться с ними, попутно собирая яблоки, драгоценности, синие сердца и другие призы в возможно большем количестве.

Разом избавьтесь от всех врагов, прикоснувшись к черной лампе.

Остерегайтесь врага, который прячется в этой корзине из ивовых прутьев.

Спрыгнув сюда, направляйтесь к левой стене, чтобы взобраться по ступеням лестницы.

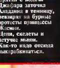
Помните о том, что в этих сосудах — помощь джинна. Еще не раз в игре, когда вы в трудную минуту дотронетесь до этого сосуда, он превратится в лицо джинна — и вы спасены!

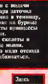

Этот стражник, который неосмотрительно вляпался в раскаленные угли, настолько поглощен своими обожженными ногами, что не заметит, как Аладдин перепрыгнет через его голову.
Но и Аладдину следует соблюдать осторожность, перескакивая через раскаленные угли!
Перемещаясь по этому канату, собирайте яблоки. Они вам еще, ой, как пригодятся.
Эта маленькая платформа быстро исчезает. Не стойте на ней слишком долго.
КОД для продолжения игры с бесконечными жизнями: FF72A700E3
Вам удалось собрать достаточно драгоценностей, чтобы купить на них хотя бы одну жизнь.
Босс этого уровня — стражник, охраняющий дворец. Чтобы одолеть его, нужно нанести ему множество сабельных ударов. В борьбе с ним помогает... хороший запас яблок!
din


Уровень 2
Скудный и засушливый пустынный пейзаж. Где-то в каких-то развалинах скрыта часть золотого скарабея. Путь к ней лежит через дюны, пальмы и старые постройки.
Приготовьтесь к встрече с солдатами и запаситесь яблоками для следующего лабиринта. Как оружие, это очень полезные фрукты!
Чтобы добраться до этой колонны, Аладдин должен прыгать с пальмы на пальму прямо, как Тарзан. А там нашего Тарзана уже ждет висящий канат.
Точка-лоцман! Следуйте за ней, не то худо будет.
Нырнув в туннель, вы станете невидимы. Но на выходе уже поджидает стражник.
Уровень 3
Закрепитесь на завоеванной позиции с помощью сосуда джинна. Затем схватитесь за канат, вперед и вверх, а там...
А там сразу же атакуйте стражников. Не теряйте времени!
Нападайте на тивоа с флагами, пока не найдете канат, позволяющий прыгать с крыши на крышу.
Здесь вы найдете волшебный канат. Но будьте осторожны — солдаты справа от вас.
А это — другой канат. Теперь для спуска. Вот ведь понавешали!
Снова Аграба. За Аладдином охотятся стражники Джафара, профессионально мечущие ножи. Да и представители гражданского населения, помня его проделки, готовы обрушить кувшин на бедную Аладдинову голову. Придется вдосталь набегаться, напрыгаться, накарабкаться, пока не состоится финальный поединок с боссом этапа.


Aladdin
Змея поджидает Аладдина, чтобы с аппетитом вцепиться ему в ляжку. Убейте ее, или вскочите на верблюда. Или и то, и другое.
Прихлопните этого толстяка, который додумался лезть с кинжалом на саблю.
А вот на эти пики падать не стоит. Сначала покончите со стражником, а уж потом прыгайте в спокойной обстановке.
о — пропасть!
шибиться.
Сядьте на верблюда, он плюнет в любого, кто нападет на вас. Замечательная скотина.
Часть скарабея — в развалинах! Лезьте в руины, ищите пещеру, где скарабей болтается на ветру.
Здесь спрятана последняя часть золотого скарабея. Если его не добыть, уровень не закончить, несмотря на прочие подвиги.
Вот он, голубчик, золотой скарабей! Хватайте его, пока не удрал! Столько трудов потрачено, не доставало еще упустить его.
У торговца можно купить дополнительные жизни в обмен на драгоценности. Не скупитесь — жизнь дороже.
В песке спрятаны острые пики. А также змеи. Опасайтесь и тех, и других. Змей больше.
Постарайтесь «перевисеть» стражников, проходящих внизу. Если подлетит попугай — врежьте ему саблей.
Убейте разбойника, пока он не воспользовался ножом. Идите вправо, затем поверните налево, скоро появятся волшебная флейта с канатом.
Есть подозрение, что этот деятель вас не любит. А то, с чего бы он начал швыряться бочками? Тоже мне, крутой нашелся! Ответьте ему яблоками!
ПРЕМИАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ
Джинн в роли игрального автомата типа «однорукий бандит»! Скармливайте ему яблоки и драгоценности, и дергайте ручку, то бишь, нажимайте кнопку. Если повезет, ваше состояние существенно увеличится.
Прыгайте, прыгайте с крыши на крышу, пока в левом углу не обнаружите волшебную флейту. Ну и канат неподалеку. Цепляйтесь, вас ждет приз!
35



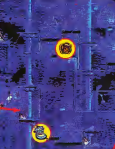




Султан с подачи Джафара заточил Аладдина в темницу, невзирая на бурные протесты принцессы Жасмин.
Цепи, скелеты и летучие мыши.
Как-то надо отсюда выкарабкиваться.

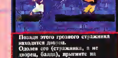


Уровень 4

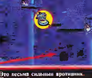


Здесь находится множество яблок. Самое время пополнить запас оружия.

Остерегайтесь летучих мышей. Они могут и укусить ненароком.



Позади этого грозного стражника находится дворец.
Одолев его (стражника, а не дворец, балда), прыгните на подоспевшую платформу и делайте ноги.



Это весьма сильный противник.
Посостязайтесь с ним в фехтовании на саблях.
Только не растеряйте все ранее заработанное!

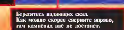


Уровень 5

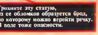


Темные гроты.
Тусклые светильники.
Какие-то статуи, которых в полумраке нетрудно принять за притаившихся врагов.
А волшебная лампа — на скале в конце уровня.
Хоть и страшно, но — вперед!





Берегитесь падающих скал.
Как можно скорее сверните вправо, там камнепад вас не достанет.



Грохните эту статую, из ее обломков образуется брод, по которому можно перейти речку.
В воде тоже опасности.


Aladdin
Успейте вскочить на эту платформу, иначе вы упадете и придется полностью повторять весь подъем.
Убив стражника, не мешкайте. Прыгните на каменные блоки, которые то появляются, то исчезают. А когда они кончатся, продолжите подъем по цепи.
Победив золотую статую, вам удастся сесть на ковер-самолет. Какое облегчение! Но статуя не проста — то исчезает, то вновь появляется. А так хочется и на ковер, и на самолет.
14550
На готовой рухнуть платформе находится воинственный скелет. Отключите его и аккуратно проскользните мимо останков.
Прыгните на этот камень и ждите, когда он поднимет вас наверх.
Взорвите эту статую — справа откроется туннель.
Не забудьте посетить торговца и приобрести дополнительные жизни.
Последний рывок. Сквозь камнепад, поднимитесь на эту гигантскую скалу. Там Аладдина заждалась его лампа.
Окончание (уровни 6-10) – в следующем номере.
greatdragon ru

TERM

К ОРУЖИЮ!

РУЧНЫЕ ГРАНАТЫ



Ручные гранаты — главное оружие в игре. Бросив их стоя, попадете в атдаленную цель. Кидая гранаты присев, уничтожите противника, находящегося рядом. Не бойтесь — ваши гранаты вас не взорвут. Их количество ограничена, но, для истребления врагов, грозящих роду человеческому, не скупитесь. Тем более, что некоторых из этих гадав удается прикончить лишь с десятка попаданий.

ВЗРЫВНЫЕ УСТРОЙСТВА (МИНЫ)

Найдите их, чтобы иметь возможность взрыва стальных дверей и, главное, в конце игры грохнуть центральный ВЦ. Берегите их, не тратьте на заурядных врагов.

БОЕВОЙ АВТОМАТ

Чем выше уровень трудности, который Вы выбрали для игры, тем скарее вам попадется автомат. Если, конечна, вы дато паете живым до места, где он спрятан. Это самое эффективнае оружие в игре, почти что массавого поражения. Если перед вами сразу несколько противников — угостите их очередью веером от живота!

Сколько роз мы уже встречолись с Терминотором! И хорошим, и плохим. И в одиночку, и вместе с Робокопом. Скольких из видеоигроков он убил, о сколько раз его сомого, болезного, убивали! Но он жив, до и мы тоже. А потому — новая встречо. Но Мегодройве!

Нам уже не долго остолось ждать до 1997 года, когдо, согласно сюжету «Терминотора», взбунтуется супермощный компьютер SkyNet и порешит, что род человеческий ему ни к чему. И, что еще хуже (потому что, к сожалению, менее фонтостично) но земле розразится ядерноя война. Но человек живуч. Еще жизнеспособные люди оргонизуют сопротивление

УРОВЕНЬ 1. РАЗРУШЕНИЕ КОМПЬЮТЕРНОГО ЦЕНТРА.

В начале уравня вас приветствует огнем гигантский танк. Действуя гранатами, вы должны ему атветить. Затем последует атака с вaздуха. Самолеты, управляемые роботами, будут сыпать на вашу бедную галаву десятки бомб. После разборки с авиацией внавь последуют

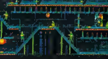


Судьба рода человеческого — в ваших руках! Вы к этому уже привык

THE ...INATOR



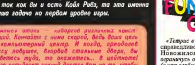




наступающим кибаргам. А во главе их Джан Коннар. Вы, несамненна, знакамы, хатя ан еще и не родился. «И не должен радиться»,— считает SkyNet и запускоет в прошлое Терминаторо. SkyNet очень умный, ан знает, чта все люди рождаются в прошлом. Установив в местнам паспартном столе (а мажет, порывшись в своей кампьютернай памяти) личность матери Джана, ан дает устанавку Терминатару на ее безусловное уничтожение. Ближайший друг Джана Кайл Ривз должен атправиться в прошлое на перехват киборга, предварительна разрушив инфармационна-вычислительный центр.

А ток кок вы и есть Койл Ривз, та эта именна ваша задача но первом уровне игры.





«земные» атаки — киборгов различных конструкций. Кончайте с ними скорей, ведь ваша цель — компьютерный центр. И когда, преодолев массу ловушек, взорвав стальные двери, вы ворветесь туда, то окажетесь... в цейтноте! Всего пятьдесят секунд дается вам на то, чтобы после установки мины унести ноги. Иначе центр-то вы уничтожите, а вот спасать Сару Коннор на втором уровне будет уже некому.



FUN CLUB

Tetris 2 (Тетрис 2)

«Тетрис в особых комментариях не нуждается»,— справедливо отмечает в своем письме Дмитрий Новожилов из Санкт-Петербурга. *«Поэтому ограничусь описанием варианта этой популярнейшей (и что особенно приятно, отечественного изобретения) игры».*

Вы имеете возможность вести игру в одиночку или вдвоем с одним или с двумя стаканами. Допустимы разнообразные сочетания.

1 player — один стакаи для одного игрока,
2 players — два стакана для двух игроков,
Cooperative — один стакан для двух игроков,
Versus Computer — по стакаиу для вас и для компьютера,
With Computer — у вас с компьютером общий стакан.

В игре есть десять уровней сложности и возможность предоставления более слабому сопернику гандикапа в виде определенного числа заранее заполненных рядов в стакане (режим Handicap Select). При игре вдвоем каждый может задать свой уровень сложности игры, иезависимо от другого. После 30, 60, 120, 200 и так далее заполненных рядов происходит подсчет иабранных очков. А маленькие человечки, увидев полный стакан, спляшут для вас победный танец под музыку, которую вы заранее выбрали в режиме Music Select.

THE TERMINATOR УРОВЕНЬ 2. ОТЧАЯННЫЕ ПОИСКИ САРЫ КОННОР НА УЛИЦАХ ЛОС-АНДЖЕЛЕСА.

Теперь вы попадаете в прошлое, причем не только Джона Коннора, но и наше с вами. 1984 год. (Интересно, все-таки, играть в эту игру десять лет спустя). Улицы Лас-Анджелеса полны гнусных банд, преступников, наркоманов и прочих кошмарных личнастей, с котарыми следует пабыстраму расправляться, а не думать о васпитательной рабате. Бандиты атакуют вас даже с вертолетов! Но питейные заведения, несмотря на все ужасы, исправна действуют. Именно в баре, как и в фильме, вы встретитесь с Сарой Коннор. Но что неприятно, там же, опять же, как в фильме, вас вместе с Сарой засечет Терминатор. Это будет ваш первый паединак, но, увы, не паследний. Пабеда в драке астановит ега лишь на некоторое время, и, придя в себя, Терминатор вновь бросится в паганю.



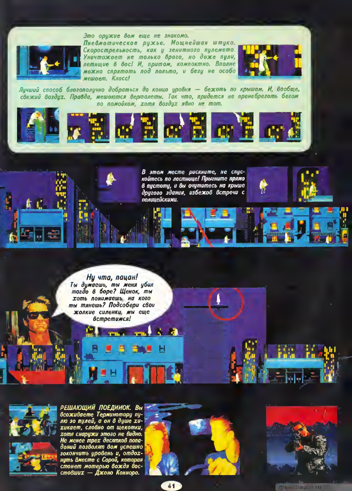
Лишние драки вам ни к чему, у вас — высокая цель. Не забыли еще за бесконечной пальбой? Можно избежать встречи с полицейскими, уйдя по крышам с помощью лестниц. Но остерегайтесь вертолетов!

Здесь спрятана дополнительная энергия.

Схлопотать 50 пуль за игру — даже для меня не шутка. Держись, наглец!

ЭТО БАР — НАИБОЛЕЕ ОПАСНОЕ МЕСТО ВО ВСЕМ ЛОС-АНДЖЕЛЕСЕ ОБРАЗЦА 1984 ГОДА.

ТЕРМИНАТОР ПРИШЕЛ НА МЕГАДРАЙВ!



Это оружие вом еще не знакомо. Пневмотическое ружье. Мощнейшая штуко. Скорострельность, как у зенитного пулемето. Уничтожоет не только врого, но доже пули, летящие в вос! И, притом, компоктно. Вполне можно спрятоть под польто, и бегу не особо мешоет. Класс!

Лучший способ блогополучно добраться до концо уровня — бежоть по крышом. И, вообще, свежий воздух. Правда, мешоются вертолеты. Так что, придется не пренебреготь бегом по помойком, хотя воздух явно не тот.

В этом месте рискните, не спускойтесь по лестнице! Прыгните прямо в пустоту, и вы очутитесь на крыше другого здания, избежов встречи с полицейскими.

РЕШАЮЩИЙ ПОЕДИНОК. Вы всоживоете Терминютору пулю зо пулей, о он в душе хихикает, словно от щекотки, хотя снаружи этого не видно. Не менее трех десятков попадоний позволят вом успешно зокончить уровень и, отдохнуть вместе с Сорой, которая стонет мотерью вождя восстовших — Джоно Конноро.

8 бит

Battle City (Город битв)

Переключать этапы можно, когда на экране появится надпись «STAGE 1», но не звучит музыка. Переключение производится кнопками «А» или «В»

Дмитрий Плаксиенко
г Волгоград

Bird Fighter (Огненная птица)

Чтобы сразу выйти на шестой уровень, наберите пароль 6252

Дмитрий Гурьянов г Сыктывкар

Circus (Цирк)

Если скорость лошади при преодолении препятствий покажется вам слишком высокой, нажмите джойстик в сторону, противоположную направлению движения лошади

Михаил Бутнов г Барнаул

Dorkwing Duck
(Черный Плащ)

Виды и действие боевых газов TG (гремучий газ) — убивает врагов, находящихся в недоступном месте HG (тяжелый газ) — позволяет одним выстрелом убить врагов, находящихся по разные стороны от Черного Плаща AG (газ-стрела) — позволяет взобраться на любую стену

Андрей Романов
г Москва

Dorkwing Duck
(Черный Плащ)

Если в какой-либо момент игры нажать на кнопку «Start», можно получить сведения об имеющемся вооружении

В начале игры есть только пистолет

Светящийся знак в скобках обозначает оружие

молния — стреляет под углом около 45 градусов,

точка — бьет врагов спереди и сзади,

стрела — оружие можно применять по прямому назначению или в качестве лестницы

Александр Цветков
г Москва

Double Dragon 3
(Двойной дракон 3)

Чтобы добавить энергию, нажмите «Start» (будет пауза), затем зажмите «Турбо-В» и снова «Start»

Дмитрий Гурьянов
г Сыктывкар

James Bond

Пароли на все уровни
2. 033481
3. 258600
4 320370
5 113674

Сергей Данилов
г Калининград Московской обл

Kick Moster

Нажатие всех кнопок сразу восполняет потерянные жизни и энергию

Максим Семенов
Калининградская обл

Ninja Cat

Пароли **2.** 427123 **3.** 140901 **4.** 260388 **5.** 600445 **6.** 912210 **7.** 192397 **8.** 128296 **9.** 924748 **10.** 641114 **11.** 390227

Корина Шабельникова
г Краснодар

Ninja Turtles 2
(Черепашки - ниндзя 2)

Чтобы поменять этап, нажмите одновременно все четыре кнопки, на центр джойстика и на «Select».

Дмитрий Гурьянов
г Сыктывкар

Soccer Fight

Пароли на уровни
2. 0103 **3.** 0307 **4.** 1015 **5.** 1220 **6.** 0721 **7.** 1115 **8.** 0424 **9.** 1220 **10.** 0602 **11.** 0223 **12.** 1128

Петр Страев
г Москва

Super Contra
(Супер контра)

На последнем этапе можно без риска победить громадного «чужого», встав вплотную к его когтям и стреляя ему в голову. В этом положении ни одна огненная звезда вас не тронет

Дмитрий Плаксиенко
г Волгоград

Super Spy Hunter
(Супер шпион охотник)

При одновременном нажатии на кнопку ведения огня и джойстик вправо на дорогу высыпается лед, джойстик влево — выливается масло. Ни один едущий сзади автомобиль не выдерживает этого и взрывается

Сергей Додонов
г Ярославль

D.J.Boy
(Ди Джи Бой)

Кнопка «Select» полностью восстанавливает запас энергии

Сергей Ростовцев
г Москва

Ferrari
(Феррари)

В игре существует система паролей, которая позволяет не только выйти на нужный этап, но и сохраняет очки и ваше место в общем зачете. Вот первые три пароля для Америки, Бразилии и Сан Марино

1. (10 очков)
B5VLMN9P
BXB5BNBLBJBFB
2. (20 очков)
VXVLH8MJ
FNBVBSBNBNBLB
3. (30 очков)
HKVHLF8G
FKBZBVBSBSBNB

Роман Мальгин
г Москва

Moppy (Моппи)

Если открыть мигающую дверь, из нее вырвется поток энергии, и, попав на кошек, унесет их с экрана. За это вы получите очки, правда, после этого кошки опять появятся

Максим Санаев
г Москва

DESERT STRIKE

16 бит



Всем известно, что Америка победила в войне с Ираком, но о том, что она победила только благодаря вам, знают президент Буш и вы.

Вернемся немного назад, в прошлое. Американские войска несут тяжелые потери и кажется, что Саддам Хуссейн непобедим. Множество американских солдат попало в плен, и им нужна помощь. Тогда американское правительство обратилось за помощью к вам.

Вы являетесь одновременно пилотом и стрелком боевого вертолета, отправляющегося на территорию Ирака.

Основной вашей задачей является спасение военнопленных, а второстепенной — выиграть войну с Ираком. Если после включения питания не нажимать «Start», вы сможете посмотреть мультфильм о горестях солдат в плену и мощи вражеских сил, увидеть подземный бункер Саддама Хуссейна, а также демонстрационный вариант игры. После этого можете смело входить в игру (нажатием кнопки «Start»). Вы окажетесь на американском фрегате. Не надо пытаться его уничтожить из любопытства — а что из этого получится? Не получится ничего, так как оружие в зоне действия фрегата отключается. Взлетайте с его палубы и сверьтесь с картой (вновь нажмите кнопку «Start»). На ней будет показан участок суши — театр боевых действий. Сверху над картой показана информация о заполненности магазинов вашего пулемета и о количестве ракет средней и большой мощности. Слева от карты находится колонка информации о количестве топлива (FUEL), прочности брони (ARMOR), количестве спасенных людей на борту вертолета (LOAD), их должно быть не больше шести, количестве вертолетов (LIVES) и ваши очки (SCORE). Если вы будете нажимать джойстик «влево» или «вправо», то на карте вы увидите мигающие точки, показывающие место нахождения сил противника, баков с топливом и ящиков с оружием, расположение объектов, выполнения боевых заданий (миссий).

Нажимая джойстик «влево» или «вправо», выберите первую миссию и нажмите кнопку «В». Теперь вы можете изучить всю информацию, относящуюся к этой миссии. Если нажмете кнопку «С», то вы увидите информацию о степени выполненности миссий.

Чтобы пройти первый уровень, надо выполнить 5 миссий. Первая миссия — уничтожить три радара.

Вторая миссия — уничтожить электростанцию.

Третья миссия — уничтожить два аэродрома со всеми самолетами и ангарами.

Четвертая миссия — уничтожить командные пункты противника и захватить заложников, выбегающих из разрушенных вами зданий.

Пятая миссия — найти секретного агента и забрать его с собой.

Возвратившись на фрегат, вы перейдете на второй уровень, в котором уже шесть миссий.

Первая миссия — нужно опять уничтожить три радара.

Вторая миссия — нужно разгромить три тюрьмы и подобрать заключенных.

Третья миссия — уничтожить электростанцию.

Четвертая миссия — уничтожить завод химического оружия.

Пятая миссия — разрушить шесть командных пунктов противника, захватить офицеров и уничтожить шесть ракетных установок (желательно, чтобы ракеты не успели взлететь).

Шестая миссия — разрушить лагерь для военнопленных и спасти пленных. Спасенных людей надо сгружать на специальные базы (танки, паромы и т.д.). Их можно найти по карте, где базы обозначены зелеными крестами (ваш вертолет отмечен вращающимся крестом). Если у вас осталось мало брони (ARMOR, вначале он равен 600), но на борту у вас есть люди, то привезите людей на базу, и вам за каждого человека дадут по 100 единиц брони. Место посадки отмечено крестом. Чтобы посадить вертолет, надо подлететь к кресту, и вы автоматически сядете на него.

Вернувшись на фрегат (после выполнения всех миссий на карте появится кораблик — это и есть ваш фрегат), вы перейдете к выполнению третьего уровня.

Первая миссия — спасти инспекторов ООН.

Вторая миссия — уничтожить лаборатории биологического оружия и захватить в плен пятерых (бывает и шестерых) ученых.

Третья миссия — уничтожить пять замаскированных шахт с баллистическими ракетами (они находятся в курганах).

Четвертая миссия — подобрать на вертолет трех сбитых пилотов, плавающих в лодках (в море).

Пятая миссия — уничтожить электростанцию.

Шестая миссия — уничтожить вражескую яхту и спасти находящихся на ней восьмерых пленных.

Седьмая миссия — захватить вражеского посла и разрушить близлежащий район.

Восьмая миссия — спасти официальных лиц, захваченных в плен террористами, посадить их в автобус и охранять его, пока он едет к самолету.

Теперь вы перешли к заключительной части игры, где вам надо окончательно уничтожить армию Хуссейна. Приступайте к последнему, четвертому, уровню игры.

Первая миссия — уничтожить танки, пытающиеся взорвать нефтяные баки. Найти бункер с шестью командос и доставить их к кресту у баков.

Вторая миссия — остановить утечку нефти в море (уничтожить помосты с трубами).

Третья миссия — уничтожить четыре бункера и спасти из них людей.

Четвертая миссия — уничтожить грузовики с оружием и оставить целыми грузовики с мусором.

Пятая миссия — взорвать завод ядерного оружия и захватить профессора.

Шестая миссия — уничтожить электростанцию.

Седьмая миссия — уничтожить президентский дворец и высадить там второго пилота вертолета.

Восьмая миссия — взорвать самолет с атомной бомбой на борту, но прежде надо пробить дырку в его корпусе и спасти пленного.

Взорвав самолет, которым, кстати, управляет Саддам Хуссейн, вы увидите, как его пилот сгорит в атомном пламени.

Вы победили и достойны высокой награды.

Дальше вы увидите церемонию вручения награды лично президентом Бушем.

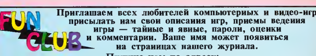
ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ.

1. Если вы войдете в меню PASSWORD и наберете там один из ниже приведенных кодов, то вы сразу окажитесь в другом уровне:
2-ой уровень — VQAHEKU,
3-й уровень — BLOHEJG,
4-ый уровень — ETEETRL.
2. Уничтожайте как можно больше зданий — в их руинах вы можете найти различные призы.

Управление.

«А» — стрельба мощными ракетами
«В» — стрельба ракетами средней мощности
«С» — стрельба из пулемета.

Олег Шевченко
г Воронеж



Приглашаем всех любителей компьютерных и видео-игр присылать нам свои описания игр, приемы ведения игры — тайные и явные, пароли, оценки и комментарии. Ваше имя может появиться на страницах нашего журнала.

Пишите нам по адресу:

103031, Москва, а/я 3, «Видео-Асс» Dendy

В письме обязательно указывайте тип приставки или компьютера, на котором вы играете, а также точное название игры на английском языке. Не забудьте указать ваш полный обратный адрес.

НЕТ ПРОБЛЕМ ☝ NO PROBLEMS

8 бит

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ

Double Dragon
(Двойной дракон)

Если одновременно нажать кнопки «Start» (пауза) и «B», у вас будет 12 жизней. Если одновременно нажмете кнопки «Start» (пауза) и «A», вы перейдете на следующий уровень.

Барулины
г. Железнодорожный
Московской обл.

Double Dragon-2
(Двойной дракон 2)

Если нажать одновременно джойстик вправо и кнопку «Select», то все враги в пространстве экрана исчезают. Это касается и босса.

Валерий Корнеев
г. Москва

The Hunt For Red October
(Охота за «Красным Октябрем»)

Нажатие вместе «Start» и «Select» даст вам временное бессмертие.

Максим Семенов
Калининградская обл.

Power Blade
(Мощный клинок)

Бомба или жизнь!
Найденный Новой приз в виде кружка может возместить ему потери текущей жизни.
Для этого нужно нажать «Start» и передвинуть джойстиком стрелку из левого верхнего угла экрана на этот значок. Затем, по очереди, нажать «Start» и «Select», и текущие жизни восстановятся.
Однако, пока стрелка стоит на этом значке, вы, к сожалению, не можете пользоваться бомбами.

Максим Корелин
г. Чита

Ninja Turtles
(Черепашки ниндзя)

Если, к примеру, Рафаэль бросит бумеранг, то пока он летит, можно поменять игрока, скажем, на Донателло. Таким образом можно передавать бумеранги от черепашки к черепашке.

Александр Степанов
г. Москва

Tom & Jerry (Том и Джерри)

Вы легко наберете 9 жизней, если во втором и в четвертом этапах будете набирать очки на неубиваемых улитках и огнях.

Максим Семенов
Калининградская обл.

Ninja Gaiden-3
(Школа ниндзя 3)

Пароли: 2 зона — 1341,
3 зона — 2134,
4 зона — 3214,
5 зона — 4132,
6 зона — 4423

Деннс Панов
г. Чита

Robocop 3

Чтобы на последнем уровне уничтожить двух ниндзя, нужно подойти вплотную (нажав джойстик вверх) к большому экрану, на котором бегают цифры. Стойте у экрана, пока цифры не остановятся. Тогда один из ниндзя подскочит ко второму, они подерутся и, к вашему удовольствию, поотрубают друг другу головы.

Александр Козлов
г. Москва

D.J.Boy
(Ди Джи Бой)

Можно получить двадцать жизней. Для этого вам нужно нажать одновременно «Select» и «Start».

Денис
с улицы Пушкина
неизвестного города

Сколько этапов в играх?

Игра — Кол-во этапов
«Robocop 1» — 6 этапов,
«Robocop 3» — 5 этапов,
«Road Figter» — 4 этапа
«Bomber Man» — 50 этапов,
«Three Eyes Boy» — 5 этапов,
«Captain Planet» —10 этапов,
«Mickey Mouse» — 5 этапов,
«Bird Fighter» — 6 этапов,
«Ice Climber» — 32 этапа,
«Karateka» — 4 этапа,
«Chip & Dale» — 11 этапов,
«Lunar Ball» — 50 этапов
«Final Mission» — 5 этапов,
«Adventure Island 2» —8 этапов,
«Adventure Island 3» — 8 этапов

Арик Жонжаров
г. Сочи

Дилерская сеть DENDY

Белгород
«Элтон-Л» (ул Боровского, 40, к. 704, тел (072-22) 747-16, факс: (072-22) 715-52, тел. для справок (072-22) 562-84, 580-34 *Магазины* **Дом Торговли** (ул. Костюкова), **«Детский Мир»** (ул. Коммунистическая), **«Славянка»** (бывший «Луч», ул Некрасова, 11)

Волгоград
«Дабл» (ул Пархоменко, 43, тел (844-2) 32-99 12) *Магазины:* **«Книголюб»** (ул Мира, 11), ЦУМ (Аллея Героев), **«Торговый Центр»** (ул Ким), **м-н №14** (ул Казахская, 29), **«Светлячок»** (ул 64-й Армии, 22), **«Галантерея»** (ул. Ополченская, 11), **«Промтовары»** (пр-т Металлургов, 30), **«Буратино»** (город Волжский, пр-т Ленина, 30), **«Галантерея»** (пр-т Героев Сталинграда, 30), **«Товары для детей»** (б-р Энгельса)

Екатеринбург
«Альсо» (ул Шаумяна, 73, офис 500, тел (3432) 23-87-95) *Магазины* **«Альсо-Электроника»** (ул Шаумяна 73), к/т **«Салют»** (ул. Толмачева, 12) **«DENDY»** (ул Культуры, 3)
«Тайм» (ул Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на, к 201, тел (3432) 60-59-60, факс (3432) 60-74-81) *Магазины.* универмаг **«Западный»** (ул Крауля), **«Орбита»** (ул Малышева), видеоцентр **«Элис»** (ул Малышева), **«Sharp»** (ул. Белинского, 200)

Ефремов (Тульская обл.)
«Фиона» (Воронежское ш., 1, тел. (08741) 5-30-41, г.Тула (0872) 33-27-34 *Магазины* **«Dendy»** (ул. Свердлова, 4, тел.200-46), **«ЛЭД»** (ул. Дружбы, 4), **«Dendy»** (г.Тула, Красногвардейский пр-т, 21), **«ЛЭД»** (г Суворов, ул Калинина, 3, тел.(08763) 205-19)

Жуковский (Московская обл.)
«Пакт» — оптовая продажа. Рязанский пр-т, д 61, комната 54, тел 174-82-97 *Магазин* (г Жуковский). **«Галантерея»** (ул. Чкалова, 6)

Ижевск
«Канон» (ул К Маркса, 175, тел.(3412)78-49-91, 78-46-22) *Магазины* **РББК** (ул Пушкинская, 200), **«Электротовары в быту»** (ул Удмуртская), **ЦУМ**, **«Детский Мир»** (ул Советская, 8), **«Лимпопо»** (ул Автозаводская, 50а)

Иваново
«Видеоцентр» (ул. Нормандия Неман, 84, тел./факс (0932) 35-52-43)

Калуга
Торговый Дом **«Аленушка»** (ул. Кирова, 27, тел. (08422) 701-55)

Калининград
«Астробалт» (ДК Моряков, тел (0112) 47-32-21, факс (0112) 47-22-08) *Магазины.* **«Маяк»**, **«Детский Мир»**

Кемерово
«Лада» (ул Кузбасская, 33, тел (3842) 26-02-60, факс (3842) 25-25-90) *Магазины* **ЦУМ** (салон «Sound»)

Киев
Steepler LTD (ул Богдана Хмельницкого, 63б, тел (044) 225-31-69) *Магазины:* **«Balтa»**, **«Браво»**, **«Apolo»** (ул. Маяковского, 15), **«УниМакс»** (Осенты, 18), **«Кристина»** (бул Леси Украинки, 20/22)

Краснодар
«Интеграл» (ул Красная, 70, тел /факс (8612) 52-41-11) *Магазин.* **«Игрушка»** (ул Красная, 70)

Красноярск
«В 2» (тел (3912) 21-63-79) *Магазины:* **ТЦ«Красноярье»**, **«Орбита»**

Курган
Предприниматель **Палевин** (ул.Красина, 41, к 113 тел (35222)569-73, факс (35222)610-80)

Люберцы
Магазин **«DENDY»** (ул Смирнова, 16, тел. (095) 554-03-53)

Магнитогорск
«Алана» (пр К Маркса, 121, тел (3511) 35-18-76) *Магазины* **«Орбита»**, **«Зори Урала»**, **«Культтовары»**

Москва
«Стиплер» (ул.Пречистенка, 40, тел 245-19-96) — оптовая торговля *Фирменные магазины «DENDY»:* **Красная Пресня-34, ул. Петровка-12** — розничная и мелкооптовая торговля *Отделы розничной торговли:* **Кутузовский 38, Ленинский 99, «Башкин», Покровка-2, ЦУМ, «Московский», «Детский Мир» «Юпитер»**
Магазин **«Москвичка»** (ул Новый Арбат, тел 907-06-25)
«Интерком» (ул Стромынка, 11, тел.268-55-58) *Магазин* **«Зенит»**
«Зорро» (тел 481-32-06) *Магазины:* **«Детский Мир»** (ул 800-летия Москвы), **«Зорро»** (Ленинградский пр-т, 10)
«Бркар» (тел.272-52-86). *Магазин* **«Бркар»** (ул Марксистская, 5)
«Полюс» (тел 928-64-29). *Торговая точка:* Площадь Революции
«Ратанс» (ул Б Полянка, д 11/14, тел 263-95-20, 263-94-43, 263 95-42) *Торговая точка* ул Новая Басманная, д 20
ВВЦ (тел 495-77-01) *Павильоны* **«Культура»** (тел 181-61-93), **«Радиотехника»**

Нижний Новгород
«Атлас» (ул Б Покровка, 15а, к 23, тел / факс (8312) 33-53-84) *Магазины.* **«Анс»** (ул. Б Покровка), **ДК «Звезда»** (пл Советская), **«Знание»** (пр-т Ленина, 3)

Новокузнецк
S.T.I.C. (пр Металлургов, 20, тел : (3843) 44-66-67, факс (3843) 42-23-74 (для S.T.I.C.) *Магазины* **«Детский Мир»** (пр Металлургов, 34)

Новосибирск
«Сибирский Самородок» (ул. Вокзальная магистраль, 5, тел (3832) 21-37-24) *Магазины:* **«Аськора»** (тел (3832) 21-18-10)
«Интерпрайс» (ул. Семьи Шамшиных, 35, тел. (3832) 23-29-38, факс (3832) 23-57-75)
«Дюва» (Новосибирск-92, а/я 2, тел. (3832) 49-51-68) Отдел в магазине **ГУМ «Россия»**

Новый Уренгой
«Стариком» (ул. Юбилейная, 8, к 143, тел (34599) 377-72, факс (34599) 324-24) *Магазины* видеосалон **«Спектр»**
«Ремакс-Севера» (ул Интернациональная, 3а, тел. (34599) 353-69) *Магазины* **«Ремакс»** (тел (34599) 334-52)

Омск
«Мэнитах» (ул Ленина, 24, к.340, тел. (3812) 31-17-56, факс (3812) 31-36-72) *Магазины:* **«Дом быта»** (Герцена, 19), **«Спартак»** (Нефтезаводская, 24), **«Спорттовары»** (Рождественского, 6), **«Заозерный»** (Заозерная, 24)

Орехово-Зуево
Ч/п Макаров М А (ул К Либкнехта) *Магазин* **«Экстрайд»** (тел (241) 246-92)

Пенза
«Битас» (ул Московская, 13, тел (8412) 66-82-69, факс (8412) 66-58-87 (для «Битас») *Магазины* салон **«DENDY»** (ул. Куракина, 4), **«Электроника»** (ул Мира), **«Электроника»** (Московская, 40)

Пермь
«Пермьавтоучкомбинат» (ул Лебедева, 34, тел (3422) 48-32-57) *Магазины* **«Радуга»**, **«Аккорд»**

Петрозаводск
«Спецдеталь» (Первомайский пр , 3, тел / факс: (881400) 799-98)

Ростов-на-Дону
«Политехника» (ул. 56-й Армии, 12, тел. (8632) 34-00-11) *Магазины:* **«Пионер»** (ул Большая Садовая, 76)

Самара
«Квазар-Инфо» (ул Московское ш , 77, тел (8462) 22-26-49, факс. (8462) 22-58-94) *Магазины.* **«DENDY»** (ул Московское ш., 77), **«Зоркий»** (ул Куйбышева, 98), **ЦУМ «Самара»**, **«Юность»**, выставочный зал **«Центр»**, **«Электроника-Сервис»**

Саратов
«Пума» (ул. Пугачевская, 159, к 604, тел. (8452) 96-26-08, 64-20-46) *Магазины* **«Дом Денди»** (ул Пугачевская, 159), **Крытый рынок**, **«Детский Мир»**, **Торговый Центр**, **«Анис»**, **«Меркурий»**

Санкт-Петербург
«Анцепт» (пр Ветеранов, 117, тел.. (812) 136-03-45) *Магазины* **«Электроника»**, **«Эридан»**, **«Купчинский»**, **«Нарвский»**, **рынок на ул.** Маршала Казакова
«Фаэтон» (тел (812) 311-77-93) *Магазины.* **ДЛТ**, **«Гостиный Двор»**, **«Пассаж»**, **«Питерский»**
«Стиплер СПб» (Фонтанка, 105, тел (812) 310-57-35, факс (812) 310-59-69)

Старый Оскол (Белгородская обл.)
«Ирида» (тел (07-222) 5-93-63 — г Белгород) *Магазин* **«Птичье молоко»** (ул Ленина 40)

Сыктывкар
«Скрин» (ул. Советская, 55, тел. (82122) 213-01) *Магазины.* **«Аура»** (ул Коммунистическая, 85), **«Дом быта»** (ул Первомайская, 72), **«Кордэн»**, универмаг **«Сыктывкар»**

Тольятти
«ЛАНСиТ» (ул Лесная, 44, тел (8469) 22-62-14, факс (8469) 352-09 *Магазины* **№28** (ул Лесная, 44)
«Колибри» (ул Ленинградская, 16, к 219, тел (8482) 23-57-82, 23-35-42) *Магазины:* **«Русь на Волге»** (ул. Революционная), **«Электроника»** (ул Карбышева, 14), **«Аккорд»** (ул Мира, 90а), **ТД«Росса»** (ул Гидротехническая), **«Кварц»** (ул Мира, 140), **«Атлант»** (ул 50 лет Октября, 1), **«Рябинушка»** (ул Никонова, 15), **«Своя игра»** (ул Мира, 62), универмаг **«Комсомольский»** (ул Лизы Чайкиной, 85), **«Каприз»** (ул Ворошилова, 32)

Томск
«Томком» (ул Нахимова, 15, тел. 76-50-89) *Магазины* **«Техническая книга»** (ул Нахимова, 15), **«Искра»** (пр Ленина, 99)

Тюмень
«Бркиг» (ул. Сакко, д 32, тел.26-20-42)

Уфа
«Башинвест» (ул Российская, 12/1, тел (3472) 35-64-16) *Магазины.* **ТЦ «Башкирия»**, **«Уфа»**, **ЦУМ** (ул К Маркса, 23), **«Алтай-6»** (ул Промышленная, 49), **«Орбита»** (ул Коммунистическая, 27/1, ул Первомайская, 27/2), **«Товары Башкортостана»** (ул. Ленина, 31/33)

Челябинск
«Оргтехника» (ул. Сони Кривой, 75, к. 701, тел (3512) 61-15-02, факс (3512) 65-39-63) *Магазины.* **«Торговый Центр»**, **«Канцтовары»** (ул. Ленина, 71)

Каталог игровых кассет для

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
1	1990 Tank	1990 Танк	Б-1/2
2	Addams Family	Семья Аддамсов	П-1
3	Adveatare Islaad 2	Острова приключений 2	П-1
4	A‹ventare Island 3	Остров приключений 3	П-1
5	Arcaaoid	Арканоид	А-1/11
6	Balooa Fight	Бой на шариках	С-1/2
7	Barseloan' 92	Барселона 92	С-1/2
8	Batman 2	Бэтман 2	П-1
9	Batman 3	Бэтман 3	П-1
10	Battle City	Город битв	Б-1/2
11	Best of the Best	Лучший из лучших	С-1/2
12	Biaary Land	Двойная страна	П-1
13	Captaia Americs	Капитан Америка	П-1/2
14	Captain Sky Hawk	Небесный ястреб	Б-1
15	Castlevania (Devil Town)	Демониада	П-1
16	Chip & Dale	Чип и Дейл	П-1/2
17	Chip & Dale 2	Чип и Дейл 2	П-1/2
18	Circas	Цирк	С-1/11
19	Contra	Контра	Б-1/2
20	Super Coatra	Супер Контра	Б-1/2
21	Chessmaster	Шахматы	С-1/2
22	Cross Fire	Перекрестный огонь	Б-1
23	Darkman	Человек Тьмы	П-1
24	Darkwing Dack	Черный плащ	П-1
25	Disaey Laad	Диснейленд	П-1
26	Double Dragoa 2	Двойной дракон 2	Б-1/2
27	Double Dragon 3	Двойной дракон 3	Б-1/2
28	Double Dragon 4	Двойной дракон 4	Б-1/2
29	Duck Tales	Утиные истории	П-1
30	Dack Tales 2	Утиные истории 2	П-1
31	F-1 Race	Формула-1	С-1
32	Fancy Billiard	Биллиард	С-1/2
33	Ferrari	Феррари	С-1
34	Fiaal Mission	Последняя миссия	Б-1/2
35	Fire Bird	Жар-птица	Б-1
36	Flash & Batmaa	Флэш и Бэтман	П-1/2
37	Fliatstoae	Неуязвимый	П-1
38	Friday the 13	Пятница, 13-е	П-1
39	Ghost'a'Gobblins	Привидения и Гоблины	П-1
40	Ghost Busters 2	Охотники за привидениями 2	П-1
41	Gold Medal	Золотая медаль	С-1/2
42	The Gooaies	Гуни	П-1
43	Gotcha	Гоча	Б-1-П
44	Green Beret	Зеленый берет	Б-1/2
45	Highway Star	Звезда автострады	С-1
46	Hogaa's Alley	Аллея Хогана	С-1-П
47	The Hunt For «Red October»	Охота за «Красным Октябрем»	П-1
48	Ice Climber	Альпинист	П-1/2
49	Jackie Chaa	Джекки Чэн	П-1
50	Jurassic Park	Юрский парк	П-1
51	Kage	Кейдж	Б-1/2
52	Karateka	Каратека	С-1
53	Kitty Cat 1	Котенок Китти 1	П-1
54	Lemmings	Лемминги	П-1
55	Little Mermaid	Маленькая русалка	П-1
56	Mach Rider	Мач Райдер	С-1
57	Mechanized Attack	Механизированная атака	Б-1-П
58	Mechanized Attack 2	Механизированная атака 2	Б-1-П
59	Mickey Mouse	Микки Маус	П-1
60	Mickey Mouse 3	Микки Маус 3	П-1
61	Mickey's Safari	Сафари Микки Мауса	П-1
62	Missioa Impossible	Невыполнимое задание	П-1
63	Niaja Turtles	Ниндзя-черепашки	П-1
64	Niaja Tartles 2	Ниндзя-черепашки 2	П-1
65	Ninja Turtles 3	Ниндзя-черепашки 3	П-1
66	Nyankies	Новые кики	П-1
67	Operation Wolf	Операция «Волк»	Б-1-П
68	Priace of Persia	Принц Персии	П-1
69	Real Basketball	Настоящий баскетбол	С-1/2
70	Red For Jackel	Братья по оружию	Б-1/2
71	Revolution Hero	Герой Революции	Б-1/2

ОБОЗНАЧЕНИЯ КАТАЛОГА ИГРОВЫХ КАССЕТ

Игры поделены на группы по основному сюжету:
Б — боевики;
П — приключенческие сюжетные игры,
С — спортивные соревнования,
Л — лабиринты;
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета,
И — интеллектуальные(шахматы, головоломки и т.п.);
М — много игр в одной кассете (сборники)

Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований:
1 — игра для одного игрока;
11 — можно играть вдвоем поэтапно (для сравнения результатов),
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет.

Известная игра «Тетрис» описана как А-11/2, а боевик для светового пистолета «Operation Wolf» — как Б-1-П

приставок Classic и Junior

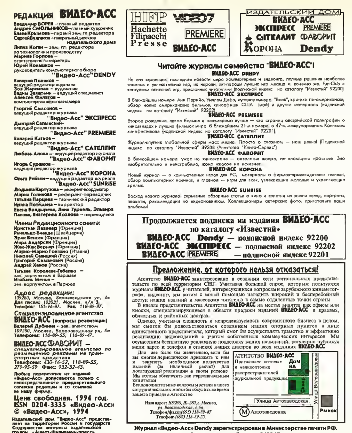
№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
72	Road Fighter	Дорожный боец	С-1
73	Robocop 2	Робот-полицейский 2	П-1/11
74	Robocop 3	Робот-полицейский 3	П-1/11
75	Robocop 4	Робот-полицейский 4	П-1/11
76	Shooting Range	Тир	С-1-П
77	Silk Worm	Шелковый червь	Б-1/2
78	Sky Destroyer	Воздушный ас	Б-1/11
79	Soccer	Футбол	С-1/2
80	Solomon's Key 2	Ключ Соломона 2	П-1
81	Spider Man	Человек-паук	Б-1
82	Spy Hunter	Шпион-охотник	Б-1
83	Star Force	Звездная сила	Б-1
84	Stick Hunter	Хоккей	С-1/2
85	Street Fighter 3	Уличный боец 3	С-1/2
86	Street Fighter 4	Уличный боец 4	С-1/2
87	Super Basketball	Супер Баскетбол	С-1/2
88	Super Mario	Супер Марио	П-1/11
89	Super Mario 3	Супер Марио 3	П-1/11
90	Super Mario 16	Супер Марио 16	П-1/11
91	Tale Spin	Чудеса на виражах	П-1
92	Tennis	Теннис	С-1/2
93	Terminator	Терминатор	Б-1/11
94	Tetris	Тетрис	А-1/11
95	Tetris 2	Тетрис 2	А-1/11
96	Tiny Toon	Тини Тун	П-1
97	Tiny Toon 2	Тини Тун 2	П-1
98	To the Earth	К Земле	Б-1-П
99	Tom & Jerry	Том и Джерри	П-1
100	Top Gun	Совершенное оружие	Б-1

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
101	Top Gun 2	Совершенное оружие 2	Б-1
102	Top Gun 3	Совершенное оружие 3	Б-1
103	Ultimate Stuntman	Трюкач	Б-1
104	Werewolf 2	Оборотень 2	П-1/11
105	World Cup Soccer	Кубок мира по футболу	С-1/2
106	Wrecking Crew	Марио на стройке	П-1/11
Сборники:			
107	Super Contra + Double Dragon 3	Супер контра + Двойной Дракон 3	
108	Super Ninja Turtles 2 in 1	Ниндая-черепашки 2 + Ниндая-черепашки 3	
109	Tetris 4-in-1	Тетрис 4 в 1	
Новые супер сборники:			
110	Robocop 4 + Darkwing Duck + Chip & Dale + Tale Spin	Робокоп 4 + Черный плащ + Чип и Дейл + Чудеса на виражах	
111	Super Contra + Robocop 4 + Darkwing Duck + Cross Fire	Супер контра + Робокоп 4 + Черный плащ + Перекрестный огонь	
112	Robocop 4 + Ninja Turtles 3 + Chip & Dale	Робокоп 4 + Ниндая-черепашки 3 + Чип и Дейл	
113	Chip & Dale 2 + Ninja Cat + Tiny Toon + Darkwing Duck	Чип и Дейл + Кот-ниндая + Тини тун + Черный плащ	
Другие сборники:			
20-in-1 For Gun, 99-in-1, 150-in-1, 200-in-1 Multy, 285-in-1, 400-in-1			



Игровые кассеты для MegaDrive 2

№	Наименование игры	Тип игры	Уровни
1	AERO THE ACRO-BAT	С-1	4
2	ALADDIN	П-1	11
3	B.O.B.	Б-1	50
4	BATMAN RETURNS	Б-1	7
5	BATTLETOADS	Б-1/2	11
6	BUBSY	П-1	16
7	CADASH	Б-1/2	5
8	CAPTAIN PLANET	Б-1	5
9	CHIKI CHIKI BOYS	П-1	6
10	CHUCK ROCK 2	П-1	6
11	COOL SPOT	П-1	11
12	CRYING BIO HAZARD	Б-1/2	8
13	CYBORG JUSTICE	Б-1/2	6
14	ECCO THE DOLPHIN	Л-1	25
15	FIFA SOCCER	С-1/4	
16	GENERAL CHAOS	Б-1/4	
17	GOLDEN AXE	Б-1/2	12
18	GUNSTAR HEROES	Б-1/2	4
19	JAMES POND 2	П-1	9
20	JUNGLE STRIKE	Б-1	9
21	JURASSIC PARK	П-1	7
22	KICK BOXING	С-1/2	
23	LANDSTALKER	П-1	quest
24	LETHAL ENFORCES	Б-1/2	20+
25	MC DONALD	П-1	5
26	MICKEY & DONALD	П-1/2	6
27	MORTAL KOMBAT	С-1/2	
28	NBA JAM	С-1/4	
29	ROBOCOP VS THE TERMINATOR	Б-1	10
30	ROCKET KNIGHT ADVENTURES	П-1	7
31	ROLO THE RESCUE	П-1	90+
32	SHINING FORCE	П-1	quest
33	SNAKE RATTLE'N'ROLL	П-1/2	12
34	SONIC 2	П-1/2	20
35	SONIC 3	П-1/2	6
36	SPIDERMAN & X-MAN	Б-1	до 10
37	SUB-TERRANIA	П-1	9
38	SUPER MONACO G P 2	С-1	16
39	SUPER SHINOBI 2	Б-1	7
40	TAZ MANIA	П-1	18
41	TMNT: TOURNAMENT FIGHTERS	Б-1/2	
42	TOEJAM & EARL	П-1/2	20+
43	TOEJAM & EARL 2	П-1/2	16
44	ULTIMATE SOCCER	С-1/8	



РЕДАКЦИЯ ВИДЕО-АСС

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — главный художник
Елена Крымова — первый зам. гл. редактора
Сергей Булгаков — генеральный директор издательского дома
Лилия Коган — зам. гл. редактора по технологии и производству
Марина Горлова — ответственный секретарь
Юрий Конашков — руководитель компьютерного бюро

"Видео-Асс" DENDY
Валерий Поляков — ведущий редактор журнала
Зоя Жаринова — художник
Вадим Заварыкин — ведущий специалист
Алексей Филатов — компьютерная верстка номера
Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" ЭКСПРЕСС
Дмитрий Сальикский — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" PREMIERE
Валерий Катков — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" САТЕЛЛИТ
Любовь Алова — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" ФАВОРИТ
Игорь Суршков — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" КОРОНА
Ольга Рейзен — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" SUNRISE
Людмила Картузова — референт-координатор
Мария Голикова — референт-переводчик
Татьяна Парцева — технический редактор
Ирина Потёмина — корректор
Елена Болдырева, Лина Туркель, Эльвира Панова, Екатерина Хохлова — переводчики

Адрес редакции:
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3*
Телефон: *151-96-87.* **Факс** *118-89-47.*

Специализированное агентство
ВИДЕО-АСС (вопросы реализации)
Валерий Дубинин — зав. агентством
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Телефоны: *118-89-55, 118-89-47.*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ —
специализированное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Телефоны: *430-16-52, 118-89-55, 279-95-59* **Факс:** *932-32-43.*

Цена свободная. 1994 год.
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»

Издательский дом "Видео-Асс" представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы «Ашетт-Филипакки-пресс»

На основании соглашения, подписанного в Париже 10 февраля 1992 года, «Видео-Асс» получает от «Ашетт-Филипакки-пресс» лицензию на использование марки, логотипа и издательских материалов журналов «PREMIERE» и «Video 7» на всей территории России и независимых стран Содружества

Журнал «Видео-Асс» Dendy зарегистрирован в Министерстве печати РФ.
Регистрационный номер 012067

Сдано в набор 20.05.94 г	Верстка, оригинал-макет ВИДЕО-АСС Россия
Подписано к печати 01.07.94г	Слайды, пленки — Ашетт Филипакки Пресс Франция
Выход в свет 28.07.94	Цветоделение, печать типография г Тампере Финляндия
Формат 60х90 1/8, печать офсетная	Редакция «Видео-Асс», 109280, Москва, Велозаводская, 6а
Тираж 50 000 экз Заказ №1802	тел (095) 118-89-55, 279-95-59, факс (095) 118-89-47


SUNRISE
БЕСКОНЕЧНОЕ РАЗНООБРАЗИЕ КОНФИГУРАЦИЙ, МАКСИМУМ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ И ГРАФИЧЕСКИХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ, СОВРЕМЕННЫЙ ДИЗАЙН, ГАРАНТИЙНОЕ И СЕРВИСНОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ. ДОСТУПНЫЕ ЦЕНЫ
ЧАСТНЫМ ЛИЦАМ И ОРГАНИЗАЦИЯМ - ОФИСНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ СЕГОДНЯШНЕГО ДНЯ:
SUNRISE
КОМПЬЮТЕРЫ, ОРГТЕХНИКА, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
Москва: Открытое шоссе,2,корп.7 (центральный офис, контрактные поставки) Красноказарменная,12 ВВЦ (бывш.ВДНХ),павильон Центральный (розничная продажа за наличный расчет)
Тел.162-20-01, 162-40-01, 974-70-95 Fax 168-88-32
Санкт-Петербург. Тел.(810)312-94-84 Ростов. Тел.(8632)63-57-47 Екатеринбург. Тел.(3432)44-93-70
Минск. Тел.(0172)34-43-56


ВИДЕО-АСС — ЛЬВИНАЯ ДОЛЯ
российских периодических изданий по электронным зрелищам и компьютерным развлечениям. ВИДЕО-АСС — все сферы экранного пространства
ВИДЕО-АСС
ВИДЕО-АСС ЭКСПРЕСС
ВИДЕО-АСС PREMIERE
ВИДЕО-АСС САТЕЛЛИТ
ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ
ВИДЕО-АСС Dendy
ВИДЕО-АСС КОРОНА
ВИДЕО-АСС SUNRISE
HFP Hachette Filipacchi Presse
VIDEO7
PREMIERE
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ ВИДЕО АСС
PREMIERE
ЭКСПРЕСС
САТЕЛЛИТ
ФАВОРИТ
Dendy
КОРОНА
SUNRISE

